**SISTEM ABSENSI MAHASISWA MENGGUNAKAN *FINGERPRINT***

**PADA ASRAMA POLITEKNIK SEKAYU BERBASIS PHP DAN MYSQL**

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Memperoleh Kelulusan

Mata Kuliah Tugas Akhir



Disusun Oleh :

**AGUS SETIAWAN**

**25012.55401.10.002**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA POLITEKNIK SEKAYU**

**2013**

HALAMAN PERSETUJAN LAPORAN TUGAS AKHIR MAHASISWA



SISTEM ABSENSI MAHASISWA MENGGUNAKAN *FINGERPRINTP* ADA ASRAMA POLITEKNIK SEKA YU BERBASIS PHP DAN MYSQL

Disusun Oleh :

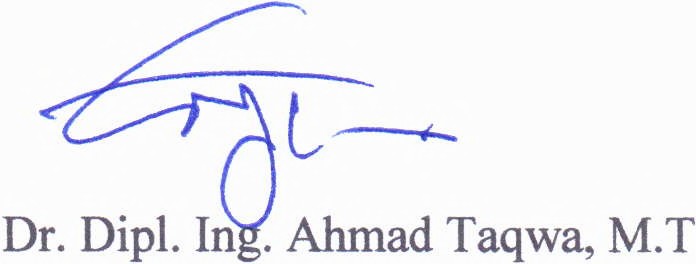
AGUS SETIA WAN / 25012 55401 Hl 002

Telah diperiksa dan disetujui oleh pembimbing

Pada tanggal Juli 2013



Pembimbing I P bimbing II



Mengetahui

Program Studi Teknik Infomatika

Ketua,

E~etyo, S.Kom.,M.Kom

**Motto:**

**“Tidak ada kesuksesan sejati tanpa penolakan. Semakin banyak penolakan yang ada, semaking unggul, semakin banyak belajar, dan semakin dekat dengan harapan Anda”**

**( Anthony Robbins )**

**“Yakin Kepada Allah Adalah Kunci Kesuksesan Dunia Dan Akhirat”**

**( Penulis )**

**Kupersembahkan kepada :**

**\* Orang Tua tercinta sebagai**

**bakti atas segala pengorbanan dan do’anya**

**\* Teman - teman seperjuangan Teknik**

**Informatika 2010**

**\* Almamater Politeknik Sekayu**

**Kata Pengantar**

Puji Syukur Kehadirat Allah SWT, atas limpahan rahmat, karunia dan cahaya petunjuknya, sehingga penelitian dan tugas akhir ini dapat terselesaikan. Sholawat dan salam semoga tetap dilimpahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW. beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya.

Tugas akhir dengan judul *“Aplikasi Pembelajaran Tematik Bahasa Inggris dan Bahasa Indonesia Taman Kanak-Kanak Berbasis Multimedia”* menggunakan *Adobe Flash CS3* merupakan hasil penelitian yang ditulis sebagai upaya untuk memenuhi persyaratan kelulusan dalam menyelesaikan pendidikan D-III pada Program Studi Teknik Informatika di Politeknik Sekayu.

Penulis sangat sadar bahwa yang telah diraih bukanlah suatu hal mutlak yang berdiri sendiri melainkan atas izin Allah SWT, kepedulian, bimbingan dan dorongan serta bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini tidak terlalu berlebihan penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar- besarnya kepada :

1. Allah SWT. Yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran selama penulis menyelesaikan Tugas Akhir ini.

2. Dra. Murwani Ujihanti, Dipl. Ed., M.Pd., selaku Direktur Politeknik

Sekayu.

3. Hj. Endang selaku Pembantu Direktur Politeknik Sekayu.

4. Ekkal Prasetyo, S. Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik

Informatika Politeknik Sekayu.

5. Dr. Dipl. Ing Ahmad Taqwa, M.T, selaku Pembimbing I Tugas Akhir atas bimbingan dan arahannya selama penulis mengerjakan Tugas Akhir ini.

6. Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng selaku Pembimbing II Tugas Akhir atas bimbingan dan arahannya selama penulis mengerjakan Tugas Akhir ini.

7. Seluruh Dosen serta staf Politeknik Sekayu yang telah membagi ilmunya kepada penulis selama ini.

8. Mamak dan Bapak dengan sabar telah membesarkan, membimbing, mendo’akan, mengarahkan, memberi kepercayaan, bantuan moril dan materil demi kesuksesan penulis.

9. Teman-teman angkatan 2010 Program Studi Teknik Informatika Politeknik Sekayu atas segala kebaikan dan persahabatan yang luar biasa selama dalam perkuliahan maupun diluar perkuliahan.

10. Terima kasih untuk semua pihak yang membantu dalam pembuatan

Tugas Akhir ini, yang tidak bisa disebutkan satu-satu.

Akhirnya dengan kesadaran yang tinggi, segala yang penulis tuangkan dalam tugas akhir ini jauh dari idealis dan kesempurnaan, naum dengan lapang dada dan semangat memperbaiki, penulis menerima segala kritikan yang konstruktif. Dan semoga yang telah penuis tuangkan dapat memberi manfaat terutama dalam bidang teknologi informasi.

Sekayu, Juli 2013

**Penulis**

**ABSTRAK**

**SISTEM ABSENSI MAHASISWA MENGGUNAKAN *FINGERPRINT***

**PADA ASRAMA POLITEKNIK SEKAYU BERBASIS PHP DAN MYSQL**

Tugas akhir ini merancang suatu Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* Pada Asrama Politeknik Sekayu karena, Saat ini, system pemrosesan data kehadiran mahasiswa Politeknik Sekayu menggunakan cara manual dan tidak menggunakan jaringan yang telah ada secara optimal. Sistem ini memiliki banyak resiko, seperti kehilangan berkas data kehadiran jika berkasnya hilang atau rusak, duplikasi data ketika data diketik ke dalam computer untuk mencetaknya dalam bentuk laporan, dan juga kesulitan dalam memproses data tersebut. Oleh karena itu, aplikasi ini dikembangkan agar dapat mengintegrasikan data tersebut menggunakan system basis data untuk membuat pemrosesan data menjadi lebih mudah. Sistem ini sudah pernah dibuat sebelumnya oleh Balqis (2011) tetapi belum dikombinasikan dengan mesin absensi fingerprint. Perancangan Sistem Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* ini dikembangkan dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Dreamweaver, NetBeans, Adobe Photoshop, dan XAMPP. Diharapkan pengembangan absensi menggunakan teknologi *fingerprint* dapat dikembangkan lebih lanjut untuk keamanan data.

Kata Kunci : *Absensi, Fingerprint, PHP dan MYSQL*

***ABSTRACT***

***STUDENT ATTENDANCE SYSTEM USING FINGERPRINT IN POLITEKNIK SEKAYU DORMITORY BASE PHP DAN MYSQL***

*The final project design a Student Attendance System Using Fingerprint In Politeknik Sekayu dormitories becouse, nowadays, data processing system of student attendance in Politeknik Sekayu is using manual system and does not use the networking in this school optimally. This system has many risks, for example, losing the attendance file if the file is lost or broken, the duplication of the data when the data will be typed in the computer for printing the report, and also the difficulties in processing the data. Therefore, this application is developed to integrate the data using database for making data processing easily. In this system which that has been done before by Balqis (2011) but has not have combined with the atendance machinefingerprint. Student Attendance System Design Using the Fingerprint software developed using Macromedia Dreamweaver, NetBeans, Adobe Photoshop, and XAMPP. Development expected attendance using fingerprint technology can be further developed for data security.*

*Keywords* : *Attendance*, *Fingerprint, PHP and MYSQL,*

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

**1.1 Latar Belakang**

Menurut Yudiantika (2012) Biometrik berasal dari bahasa Yunani bios yang artinya hidup dan metron yang artinya mengukur, merupakan metode untuk mengenali manusia berdasarkan satu atau lebih bagian tubuh manusia atau kelakuan dari manusia itu sendiri yang memiliki keunikan. Biometrik bersifat universal, unik, dan tidak mudah dipalsukan sehingga penggunaan identifikasi secara biometrik banyak digunakan. Dalam dunia teknologi informasi, biometrik relevan dengan teknologi yang digunakan untuk menganalisa fisik dan kelakuan manusia untuk autentifikasi, seperti pengenalan sidik jari ( *fingerprint* ), retina, iris, suara, dan pola dari wajah (*facial patterns*). Pada saat ini teknologi yang paling berkembang adalah pengenalan *fingerprint* karena selain sangat akurat juga jauh lebih murah dibandingkan teknologi biometrik yang lainnya.

Salah satu penerapan teknologi yang berguna untuk meningkatkan disiplin kehadiran mahasiswa yang ada di Asrama Politeknik Sekayu adalah dengan cara menggunakan sistem absensi berbasis *fingerprint*. Sistem ini dapat memberikan laporan waktu kedatangan dan kepulangan mahasiswa sesuai dengan waktu yang ada di komputer sehingga proses yang dilakukan untuk menghasilkan suatu laporan kehadiran mahasiswa dapat dibuat dengan tepat. Data mengenai kehadiran mahasiswa juga dapat diolah menjadi informasi yang dapat diakses melalui internet dengan cepat karena data-data tersebut sudah terkomputerisasi.

2

Seiring dengan munculnya teknologi internet, perkembangan aplikasi web juga semakin pesat. Web merupakan sumber informasi yang banyak dipakai sehingga dirasa perlu untuk membuat sebuah aplikasi web dengan tujuan menyediakan informasi kehadiran mahasiswa yang dapat diakses melalui dunia internet. Hal ini tentu akan sangat membantu bagi yang membutuhkan data-data kehadiran mahasiswa dengan cepat dan mudah.

Atas dasar uraian di atas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan mengambil tugas akhir dengan judul “Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint* Berbasis PHP Dan MYSQL”.

**1.2 Rumusan Masalah**

Dalam kegiatan absensi mahasiswa di Asrama Politeknik Sekayu terdapat beberapa permasalahan yang sering terjadi, yaitu :

1. Terbukanya peluang manipulasi, kesalahan pencatatan, maupun hilangnya catatan kehadiran seorang mahasiswa.

2. Ketidakefisienan waktu dalam pembuatan laporan absensi karena data tidak langsung masuk ke komputer.

3. Belum adanya aplikasi web untuk mengakses data kehadiran mahasiswa.

3

**1.3 Batasan Masalah**

Dalam membangun sistem absensi menggunakan *fingerprint* bagi mahasiswa ini dibatasi oleh beberapa faktor, yaitu sebagai berikut :

1. Aplikasi Absensi menggunakan PHP dan *database* MySQL dan hanya dapat diakses secara lokal (dalam wilayah Politeknik Sekayu) saja.

2. Hanya administrator yang dapat menambah, menghapus, atau mengubah data – data mahasiswa serta mencetak laporan kehadiran mahasiswa.

**1.4 Tujuan dan Manfaat**

**1.4.1 Tujuan**

Adapun tujuan dari penelitian yang dilakukan dalam pembuatan sistem pengolahan data absensi adalah sebagai berikut :

1. Membangun sistem pengolah data absensi dengan menggunakan

*fingerprint* sebagai alat pencatat kehadiran mahasiswa.

2. Mengelolah data absensi menjadi lebih terorganisir dan dapat diakses dari ruang administrator.

3. Meningkatkan sistem *paperless* ( perpindahan dari *paper-based environment* ke *electronic-based environment* ) sehingga dapat mengurangi biaya operasional.

4. Memberikan kemudahan dalam proses absensi bagi para mahasiswa dan meningkatkan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan kehadiran mahasiswa pada Asrama Politeknik Sekayu.

4

**1.4.2 Manfaat**

Adapun manfaat sistem absensi mahasiswa dengan menggunakan

*fingerprint* pada Asrama Politeknik Sekayu adalah sebagai berikut :

1. Menghindari kesalahan dan manipulasi data karena hanya mahasiswa yang bersangkutan saja yang dapat melakukan absensi.

2. Mudah diakses darimanapun dan kapanpun karena data absensi ditampilkan dalam sebuah web.

3. Memberikan kemudahan dalam proses absensi bagi para mahasiswa dan meningkatkan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan absensi bagi bagian *staff* asrama.

4. Memberikan informasi yang lengkap kepada kepala UPT Asrama Politeknik Sekayu mengenai kehadiran mahasiswa yang dapat dijadikan dasar dalam penilaian kedisiplinan mahasiswa.

**1.5 Metodologi Penelitian**

Metodologi dapat diartikan sebagai suatu cara atau teknis yang dilakukan dalam proses penelitian untuk penyusunan laporan. Dalam penyusun laporan tugas akhir ini menggunakan metodologi sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Mengamati secara langsung yaitu dengan mengikuti jalannya kegiatan absensi mahasiswa sehingga penulis memperoleh informasi dari permasalahan yang ada.

5

2. Wawancara

Metode ini bertujuan untuk mendapatkan data yang akurat dan lengkap dari pihak yang bersangkutan dengan melakukan tanya jawab mengenai proses dari pengolahan data absensi.

3. Metode Kepustakaan

Metode penelitian ini dilakukan untuk mencari dan mendapatkan informasi bersifat teoritis yang berkaitan dengan masalah yang akan diteliti, yaitu dengan cara membaca dan mempelajari literatur – literatur, diktat, buku dan berbagai sumber bacaan lainnya maupun melakukan akses dan *browsing internet* untuk mendapatkan informasi tentang teori pendukung penyusunan laporan tugas akhir.

**1.6 Sistematika Penulisan**

Penulisan tugas akhir ini tersusun atas 5 (lima) bab dengan susunan sebagai berikut:

**BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan tentang latar belakang, tujuan dan manfaat, rumusan masalah, batasan masalah, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai dasar dasar teori yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Teori tersebut antara lain meliputi teori

6

perancangan sistem, identifikasi sidik jari, Mysql untuk manajemen

*databse* serta bahasa pemrograman yang menggunakan PHP.

**BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan menjelaskan mengenai analisa dan perancangan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Analisa dan perancangan sistem tersebut antara lain yaitu analisa sistem yang lama, analisa sistem yang baru, gambaran umum Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint*, Analisa Fungsionalitas Sistem, Perancangan Sistem, Perancangan Perangkat Keras dan Perancangan Perangkat lunak.

**BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan analisa mengenai hasil dan pembahasan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan tugas akhir Perancagan sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Mengguanakn *Fingerprint* Pada Asrama Politeknik Sekayu. Adapun analisa sistem tersebut tersebut adalah Implementasi Sistem, Hasil, Pembahsan Dan Perbandingan Sistem.

**BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini mengemukakan kesimpulan dan saran dari hasil sistem yang telah dibuat.

**BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini menjelaskan mengenai dasar dasar teori yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Teori tersebut antara lain meliputi teori perancangan sistem, identifikasi sidik jari, MySQL untuk manajemen *database* serta bahasa pemrograman yang menggunakan PHP.

**2.1 Sistem**

Menurut Saputra (2011) Sistem adalah satu kesatuan prosedur atau komponen yang saling berkaitan satu sama lainya bekerja bersama – sama sesuai dengan aturan yang diterapkan sehingga membentuk satu tujuan yang sama.

Jadi sistem adalah sekumpulan unsur / elemen yang saling berkaitan dan saling mempengaruhi dalam melakukan kegiatan bersama untuk mencapai suatu tujuan.

**2.2 Sekilas Tentang Politeknik Sekayu**

**a. Sejarah Singkat Politeknik Sekayu**

Menurut website Politeknik Sekayu (2009) berdasarkan Surat Keputusan

Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor: 221/D/O/2007

Tanggal 29 Nopember 2007. Politeknik Sekayu merupakan Politeknik milik Pemerintah Kabupaten Musi Banyuasin yang penyelenggaraannya dilaksanakan oleh Yayasan Muba Sejahatera di Sekayu.

Dalam rangka penjaminan mutu penyelenggaraan pendidikan, Politeknik

Sekayu menjalin kerjasama dengan Politeknik Negeri Sriwijaya, Politeknik

8

Negeri Bandung, dan Ngee Ann Polytechnic Singapore, Johannes Kepler University Austria, dengan instansi pemerintah dan swastan serta institusi lainya. Kerjasama ini melingkupi pengadaan tenaga pengajar, tenaga manajemen dan penyiapan kurikulum yang diselenggarakan.

Awal kegiatan perkuliahan diselenggarakan pada Tahun Akademik

2007/2008 dengan Program Studi Akuntansi yang dioperasikan dengan jumlah siswa sebanyak 57 orang terdiri dari 30 mahasiswa dan 27 mahasiswi.

Didalam upaya peningkatan kualitas pendidikan dan pengembangan Politeknik Sekayu kedepan, upaya yang telah dilakukan diantaranya keikutsertaan Politeknik Sekayu dalam Program Hibah Pendirian Politeknik Batch 2 yang diselenggarakan oleh DIKTI. Program hibah ini dalam upaya membangun dan mendukung penyelenggaraan 3 (tiga) program Studi yaitu :

1. Program Studi Akuntansi

2. Program Studi Teknik Informatika

3. Program Studi Teknik Pendingin dan Tata Udara.

**b. Visi – Misi**

1. **Visi**

Menjadi Politeknik yang bertaraf internasional menghasilkan lulusan dengan kompetensi tinggi dan siap mewujudkan keunggulan kompetitif global.

2. **Misi**

1) Menyelenggarakan pendidikan tinggi terapan dengan kurikulum yang relevan dengan industri dan pengembangan wilayah sekitar.

9

2) Menyelenggarakan pendidikan dengan metode pembelajaran mutahir mengarah kepada pembentukan keterampilan dan karakter pribadi yang unggul.

3) Menyelenggarakan penelitian ilmu-ilmu terapan dan peningkatan kesejahteraan masyarakat melalui pengabdian kepada masyarakat.

4) Menciptakan keunggulan sumber daya manusia, infrastruktur dan budaya kerja untuk menyelenggarakan proses pembelajaran berbasis kompetensi.

**3. Tujuan**

1) Menghasilkan kurikulum pendidikan tinggi terapan/vokasi yang berbasis industri dan selalu relevan dengan perkembangan wilayah sekitar.

2) Menghasilkan lulusan yang berkualitas, kompeten, berakhlak, bertanggungjawab, dan siap bersaing dalam dunia kerja.

3) Menghasilkan produk-produk akademik terapan dan tepat guna yang bermanfaat bagi masyarakat luas.

4) Menghaislkan pengabdian masyarakt yang berbasis kompetensi bidang teknologi dan jasa untuk mendukung program pemerintah dalam meningkatkan kesejahteraan masyarakat.

5) Menghasilkan penyelenggaraan pendidikan vokasi dengan tenaga pendidik dan kependidikan yang profesional dan infrastruktur yang bertaraf internasional serta budaya kerja yang unggul yaitu mengutamakan kemampuan berfikir yang sistematis, kreatif,

10

inovatif, disiplin, berbasis TIK, kritis, melayani, dan tanggap terhadap lingkungan sekitar.

**2.3 PHP**

Menurut Saputra (2011, P, 1) PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat suatu website dinamis.

Jadi PHP adalah suatu bahasa pemrograman yang dapat digunakan untuk membuat suatu sistem berbasis WEB.

**2.4 JQUERY**

Menuurut Hakim (2010, P, 3) JQuery adalah sebuah library Javascript atau kumpulan kode siap pakai, sehingga mempermudah dan mempercepat kita dalam membuat kode javascrip.

Menurut Kadir (2011, P, 12) Jquery merupakan suatu pustaka yang dikembangkan dengan menggunkan Javascrip.

Jadi jQuery adalah suatu library javasript yang digunakan untuk mempermudah dalam pemrograman.

**2.5 *Database***

Menurut Kadir (2013, P, 3) *Database* adalah himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan dan diorganisasi sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah . *Database* di dunia komputer memang sudah menjadi bagian yang sangat penting karena berbagai macam alasan, diantaranya:

a. Salah satu komponen penting karena merupakan dasar dalam menyediakan informasi.

11

b. Menentukan kualitas informasi: akurat, tepat pada waktunya dan relevan.

c. Mengurangi duplikasi data (*data redundancy*). d. Mengurangi pemborosan tempat simpanan luar.

**2.6 Tabel**

Menurut Kadir (2010, P, 22) Tabel merupakan salah satu bagian dari *database*. Tabel akan menampung data yang tersimpan dalam bentuk baris dan kolom. Setiap kolom mempunyai nama yang unik (tidak mungkin kembar) dan dapat mempunyai jenis yang berbeda. Baris pada tabel berisi data yang sesuai dengan jenis *fields*-nya.

**2.7 *Flowchart***

Menurut Octafian (2011) *Flowchart* adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urut-urutan prosedur dari suatu program. Flowchart membantu programmer menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian serta mempermudah penyelesaian suatu masalah khususnya masalah yang perlu dipelajari dan dievaluasi lebih lanjut.

Simbol-simbol yang digunakan dalam merancang *Flowchart* dapat dilihat pada tabel berikut ini.

**Tabel 1** Simbol-simbol *Flowchart*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Input / Output** |  | **Manual**  **Operation** |  |
| **Proses** |  | **Internal**  **Storage** |  |

12

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Penghubung** |  |  |  |
| **Alur Kerja** |  |  |  |
| **Keputusan**  **Dalam Program** |  |  |  |
| **Predefined**  **Process** |  |  |  |
| **Preparation** |  |  |  |
| **Terminal points** |  |  |  |
| **Dokumen** |  |  |  |
| **On-Line Storage** |  |  |  |
| **Simpanan** |  |  |  |

13

**2.8 Entity Relationship Diagram**

Menunurut Octafian (2011) *Entity Relationship Diagram* (ERD) adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem secara abstrak yang digunakan untuk mendokumentasikan data dengan mengidentifikasi jenis *entity* dan menggambarkan hubungan (kardinalitas) antar entity dalam suatu sistem.

Komponen-komponen yang terlibat dalam *Entity Relationship Diagram*

adalah sebagai berikut :

a. Objek Data *(entity)*

Objek data adalah sekumpulan objek atau sesuatu yang dapat dibedakan atau didefinisikan secara unik. Objek data pada ERD disimbolkan dengan bentuk persegi panjang.

b. *Attribute*

*Attribute* adalah karakteristik dari entitas atau *relationship* yang menyediakan penjelesan detail tentang entitas.

c. *Relationship*

*Relationship* adalah hubungan yang terjadi antara satu *entity* atau lebih. Ada tiga jenis c*ardinality* dalam *relationship* yaitu :

*1. One to one* (satu ke satu).

Setiap entitas pada himpunan entitas A ( pengojek ) berhubungan dengan paling banyak satu entitas himpunan B ( motor ), dan begitu pula sebaliknya.

*Relationship* ini digambarkan sebagai berikut :

14



**Gambar 2.1** *Relationship One to One*

*2. One to many* (satu ke banyak).

Setiap entitas pada himpunan entitas A ( instruktur ) berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B ( siswa ), tetapi tidak sebaliknya.

*Relationship* ini digambarkan sebagai berikut:



**Gambar 2.2** *Relationship One to Many* .

*3. Many to many* (banyak ke banyak).

Setiap entitas pada himpunan entitas A ( siswa ) berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B ( nilai ), begitu pula sebaliknya.

*Relationship* ini digambarkan sebagai berikut:



**Gambar 2.3** *Relationship Many to Many* .

15

Adapun simbol-simbol yang digunakan pada *Entity Relationship Diagram*

dapat dilihat pada tabel berikut ini.

**Tabel 2** Simbol *Entity Relationship Diagram* (ERD)

|  |  |
| --- | --- |
| **Simbol** | **Keterangan** |
|  | Melambangkan entitas yang mewakili  objek sebenarnya di dunia nyata. |
|  | Menunjukkan kerelasian antara dua  entitas atau lebih. |
|  | Melambangkan atribut yang dimiliki  oleh entitas. |

**2.9 Data Flow Diagram**

Menurut Octafian (2011) *Data Flow Diagram* (DFD) adalah alat pembuatan model yang memungkinkan professional sistem untuk menggambarkan sistem sebagai suatu jaringan proses fungsional yang dihubungkan satu sama lain dengan alur data. DFD merupakan alat yang biasa dipakai untuk mendokumentasikan proses dalam sistem dan menekankan pada fungsi – fungsi didalam sistem, cara menggunakan informasi yang disimpan serta pemindahan informasi antarfungsi dalam sistem.

Dengan kata lain, DFD adalah alat pembuatan model yang memberikan penekanan hanya pada fungsi system yang berorientasi pada alur data dengan konsep dekomposisi sehingga dapat digunakan untuk penggambaran analisa maupun rancangan sistem yang mudah dikomunikasikan oleh profesional sistem kepada pemakai maupun pembuat program.

16

Simbol-simbol yang digunakan dalam merancang Data Flow Diagram dapat dilihat pada tabel berikut ini.

**Tabel 3** Simbol *Data Flow Diagram (DFD)*

|  |  |
| --- | --- |
| **Kesatuan Luar**  **(*External Entity*)** |  |
| **Proses**  **(*Process*)** |  |
| **Aliran Data**  **(*Data Flow*)** |  |
| **Simpanan Data**  **(*Data Store*)** |  |

Simbol-simbol diatas dapat dijelaskan sebagai berikut :

a. Kesatuan Luar.

Kesatuan luar merupakan kesatuan di lingkungan luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi atau sistem lainnya yang berada di lingkungan luarnya yang akan memberikan *input* atau menerima *output* dari sistem.

b. Proses.

Kegiatan dari hasil suatu arus data yang masuk kedalam proses untuk menghasilkan arus data yang akan keluar dari proses.

c. Aliran Data.

Menggambarkan aliran data atau informasi dalam suatu sistem. Arus ini mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar. Arus data ini

17

menunjukkan arus data yang dapat berupa masukan atau hasil dari proses suatu sistem.

d. Simpanan Data.

Simpanan data merupakan tempat penyimpanan data.

**2.10 Teori Metode Pengujian**

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa antar komponen sistem yang diimplementasi. Tujuan utama dari pengujian sistem ini adalah untukmemastikan bahwa elemen – elemen atau komponen-komponen telah berfungsisesuai dengan yang diharapkan. Pengujian perlu dilakukan untuk mencarikesalahan-kesalahan atau kelemahan – kelemahan yang mungkin masih terjadi.

Menurut Fatta (2007, P, 171). Pengujian *unit* digunakan untuk menguji setiap modul dan menjamin setiap modul menjalankan fungsinya dengan baik. Ada dua metode untuk melakukan *unit testing*, yaitu:

1. *Black Box Testing*

*Black box testing* terfokus pada apakah unit program memenuhi kebutuhan *(requirement*) yang disebutkan dalam spesifikasi. Pada *black box testing*, cara pengujian hanya dilakukan dengan menjalankan atau mengeksekusi *unit* atau modul, kemudian diamati apakah hasil dari *unit* itu sesuai dengan proses yang diinginkan.



**Gambar 2.3** Pengujian Metode *Black Box Testing*

18

Teknik yang digunakan dalam *Black Box Testing* antara lain :

1. Digunakan untuk menguji fungsi-fungsi khusus dari perangkat lunak.

2. Kebenaran perangkat lunak yang diuji hanya dilihat berdasarkan keluaran *(output)* yang dihasilkan.

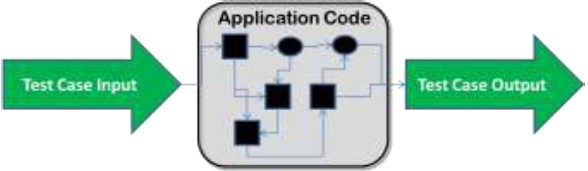
3. Kemampuan program dalam memenuhi kebutuhan pemakai dapat diukur sekaligus dapat diketahui kesalahan-kesalahannya.

2. *White Box Testing*

*White box testing* adalah cara pengujian dengan melihat ke dalam modul untuk meneliti kode – kode program yang ada, dan menganalisis apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan *output* yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris

– baris program, variabel dan parameter yang terlibat pada unit tersebut

akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di-*compile* ulang.



**Gambar 2.4** Pengujian Metode *White Box Testing*

Kesalahan dari program yang mungkin terjadi dapat diklasifikasikan dalam tiga bentuk kesalahan, yaitu :

1. Kesalahan bahasa, yang disebut juga dengan kesalahan penulisan *(syntax error).* Yaitu kesalahan di dalam penulisan *source program* yang tidak sesuai dengan yang telah diisyaratkan. Kesalahan ini

19

*relative* mudah ditemukan dan diperbaiki, karena kompiler akan memberitahukan letak dan sebab kesalahan sewaktu program dikompilasi.

2. Kesalahan sewaktu proses, adalah kesalahan yang terjadi sewaktu *executable program* dijalankan. Kesalahan ini akan menyebabkan proses program berhenti sebelum sesuai pada saatnya, karena *compiler* menemukan kondisi – kondisi yang belum terpenuhi yang tidak bisa dikerjakan. Kesalahan ini juga *relative* mudah ditemukan, karenanya juga ditunjukan letak serta sebab kesalahan.

3. Kesalahan logika, adalah kesalahan dari program yang dibuat.

Kesalahan seperti ini sulit ditemukan, karena tidak ada pemberitahuan mengenai kesalahannya dan tetap akan didapatkan hasil dari proses program.

**2.11 Konversi**

Menurut Putro (Konversi adalah memanggil 2 data pada dua buah tabekl yang salang berkaitan untuk diambil fiel – fiel nya dan disimpan ke dalam database yang baru.

**2.12 Java**

Menurut hariyanto (2007, P, 3) java bahasa yang dapat dijalankan disembarang flatform, di beragam lingkungan : *internet, consumer electronik product dan computer aplications.*

**2.13 Biometrik**

Menurut Indrawan (2011) biometrik adalah metode untuk mengidentifikasi atau mengenali seseorang berdasarkan karakteristik fisik atau

20

perilakunya yang memiliki basis fisiologis yang relatif stabil. Pola retina, wajah, iris mata, geometri telapak tangan, dan sidik jari merupakan karakteristik fisiologis yang dapat dijadikan basis sistem biometrik. Adapun jenis-jenis biometrk yang sudah tersedia sekarang, antara lain adalah pengenalan sidik jari, pengenalan wajah, pengenalan bagian mata, pengenalan retina, pengenalan telapak tangan, pengenalan suara, pengenalan tanda tangan, geometri lengan, dan geometri jari.

Ada empat persyaratan yang harus dipenuhi agar karakteristik fisiologis dapat digunakan sebagai indikator karakteristik biometrik dalam identifikasi personal, yaitu :

a. Karakteristik tersebut harus dimiliki oleh semua orang (*universal*). b. Tidak ada dua orang atau lebih identik dalam karakteristik tersebut

(unik).

c. Karakteristik tersebut tidak dapat diubah (permanen).

d. Karakteristik tersebut dapat diambil atau diukur secara kuantitatif.

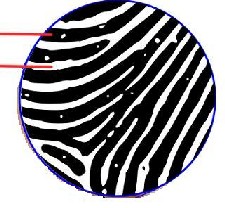
Sidik jari telah memenuhi persyaratan tersebut dan penggunaannya pun paling sering ditemukan karena lebih mudah digunakan semua orang daripada sistem pengenalan biometrik lainnya.

**2.12.1 Sidik Jari Manusia**

Pada sidik jari manusia bagian yang menonjol atau yang berupa guratan garis disebut dengan *bukit*, dan bagian yang tidak menonjol yang memisahkan bagian menonjol yang satu dengan yang lain disebut dengan *lembah*. Gambar 2.4 menunjukkan bukit dan lembah pada sidik jari.

21

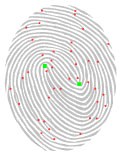
BUKIT LEMBAH



**Gambar 2.4** Sidik Jari Manusia

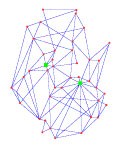
**2.12.2 Registrasi Sidik Jari**

Proses yang dilakukan pada saat registrasi adalah untuk mengenali ciri-ciri dari sidik jari dan kemudian menyimpannya dalam format tertentu. Ciri khas sidik jari yang digunakan adalah guratan sidik jari yang dapat diidentifikasi dengan c ara menganalisis detail dari guratan – guratan sidik jari yang dinamakan dengan *minutiae*. Gambar 2.5 menunjukkan proses pengidentifikasian sidik jari menjadi *identity Template.*



***Image Capture Template Image Processing***

22



***Encrypted Binary Template***

**Gambar 2.5** *Fingerprint scan* menjadi *Pro Identity Template*

**2.12.3 Verifikasi Sidik Jari**

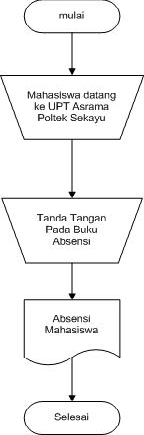
Proses *verifikasi* atau pencocokan merupakan tahap paling penting dalam pengenalan sidik jari. Tujuan dari pencocokan sidik jari adalah menentukan apakah sidik jari tersebut menunjukkan jari yang sama. Ketika *user* (pegawai) melakukan proses pencocokan, sidik jari pegawai menyentuh *fingerprint* kemudian terbentuk sebuah *template* yang mewakili keunikan dari sidik jari tersebut dan dibandingkan kembali dengan template sidik jari yang pernah dibuat pada saat pegawai melakukan registrasi sidik jari. Jika kedua *template* tersebut cocok, sistem akan melakukan pencatatan untuk keperluan absensi.

**BAB III**

**ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan menjelaskan mengenai analisa dan perancangan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan Tugas Akhir Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan *Fingerprint*. Analisa dan perancangan sistem tersebut antara lain yaitu analisa sistem yang lama, analisa sistem yang baru, gambaran umum Sistem pengolah data absensi menggunakan fingerprint, Analisa Fungsionalitas Sistem, Perancangan Sistem, Perancangan Perangkat Keras dan Perancangan Perangkat lunak.

**3.1 Analisa Sistem Yang Lama**



Ini adalah alur cara absensi mahasiswa yang ada pada politeknik sekayu saat ini yang digambarkan dengan *flowchart* pada gambar 3.1.

**Gambar 3.1** Alur absensi mahasiswa yang lama

24

*Flowchart* diatas menjelaskan tentang cara mahasiswa melakukan absensi pada Asrama Politeknik Sekayu yaitu degan cara datang ke Asrama Politeknik lalu mengambil buku absensi dan yang terakhir adalah tanda tangan.

Terdapat banyak permasalahan yang muncul pada proses perkuliahan pada Asrama Politeknik Sekayu, terutama pada proses absensi yang berlangsung saat ini.Permasalahan tersebut adalah terbukanya peluang manipulasi data kehadiran mahasiswa, ketidakefisienan waktu dalam pembuatan laporan kehadiran karena data tersebut tidak langsung masuk ke komputer, serta belum adanya Sistem aplikasi yang menampilkan data kehadiran mahasiswa.

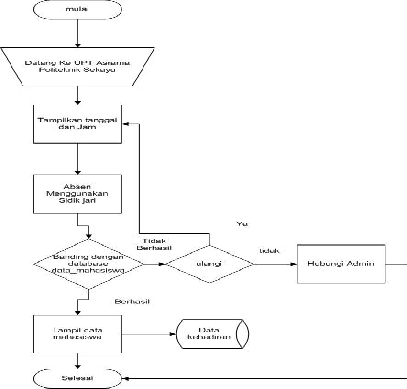
**3.2 Analisa Sistem Yang Ditawarkan**

Untuk memperbaiki kinerja sistem lama dalam proses pengolahan data absensi dan pembuatan laporan maka dibutuhkan sebuah sistem baru yang dapat mengatasi segala permasalahan yang ada.

Pada gambar 3.2 ini menunjukkan alur untuk proses absensi didalam sistem

yang baru.

**Gambar 3.2** Alur absensi mahasiswa yang baru



25

Flowchart diatas menjelaskan bagaimana mahasiswa absen pada Asrama Politeknik Sekayu menggunakan sistem yang baru yaitu mahasiswa datang ke Asrama Politeknik Sekayu lalu absen menggunakan sisdik jari, jika tidak berhasi mahasiswa harus mengulangi dan jika masih tidak bisa mahasiswa harus menghubungi admin, jika berhasil data kan tersimpan didalam *database* dan langsung diolah oleh sistem untuk dijadikan laporan.

Sistem absensi yang ditawarkan sepenuhnya berbasis komputer serta dapat terintegrasi dengan baik sebab data tersimpan dalam suatu media penyimpanan *database*. Penggunaan identifikasi sidik jari dalam proses absensi juga merupakan suatu pilihan yang tepat untuk mengurangi manipulasi data kehadiran mahasiswa.

Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* ini memiliki beberapa kelebihan jika dibandingkan dengan sistem yang lama, yaitu:

a. Keamanan

Dengan menggunakan absensi sidik jari tingkat keamanan sangat tinggi dikarenakan setiap sidik jari setiap mahasiswa berbeda – beda atau unik. Jadi, mahasiswa tidak bisa saling menitipkan absensi seperti yang dilakukan ketika menggunakan absensi tanda tangan atau menggunakan kartu.

b. Kenyamanan

Mahasiswa tidak perlu membawa kartu mahasiswa maupun kertas absensi seperti yang dilakukan sebelumnya sebab mahasiswa dapat melakukan absensi dengan menggunakan sidik jari yang telah diregistrasi.

26

c. Kedisiplinan

Dalam sistem absensi menggunakan *fingerprint* dapat diketahui jam masuk dan jam pulang mahasiswa saat melakukan absensi sehingga diharapkan dapat meningkatkan kedisiplinan mahasiswa.

d. Biaya yang Terjangkau

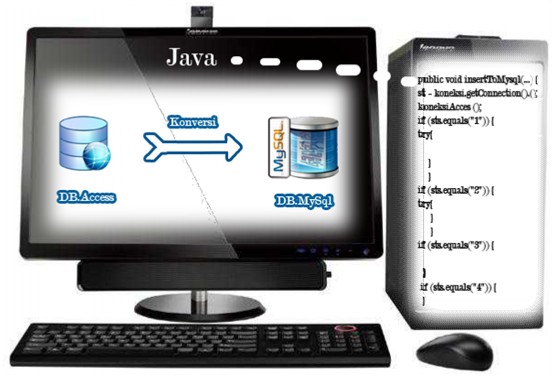
Harga *fingerprint Nitgen NAC 3000* lebih murah bila dibandingkan harga mesin absensi menggunakan *barcode* atau biometrik lainnya.

e. Efesensi Waktu

Dalam pembuatan laporan kehadiran mahasiswa tidak perlu repot lagi merekap manual satu persatu sebab data data sudah terkomputerisasi.

**3.3 Gambaran Umum Konversi Database Absensi**

Pada sistem pengolahan data absensi mengguankan *fingerprint* ini menggunakan *database* MySQL sedangkan database dari mesin absensi ini adalah Ms.Acces sehingga database dari mesin harus di konversi ke dalam bentuk MySQL mengguanakn bahasa pemrograman *java.* Untuk lebih jelasnya gambaran mengenai sistem konversi dapat dilihat pada gambar 3.3.



**Gambar 3.3** Gambaran Umum Konversi *Database* absensi.

27

**3.4 Gambaran Umum Sistem pengolah data absensi menggunakan**

***fingerprint.***

Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* dibangun dengan menggunakan java sebagai konverter *database* dari Ms.access ke Mysql, PHP sebagai bahasa pemrogramannya, Mysql sebagai databasenya, serta sistem operasi Windows 7 pada komputer yang sangat kompatibel dengan *fingerprint* yang digunakan. Untuk lebih jelasnya gambaran mengenai sistem ini dapat dilihat pada gambar 3.4.

**SISTEM PENGOLAH DATA ABSENSI MENGGUNAKAN**

***FINGERPRINT***

**Hardware Program Database**

***Fingerprint***

***Nitgen NAC***

***3000***

**Komputer**

**OS Windows**

**7**

**PHP**

**MYSQL**

**Gambar 3.4** Gambaran Umum Sistem pengolah data absensi menggunakan

*fingerprint* .

Dari gambar 3.4 dapat diketahui secara umum perangkat perangkat yang diperlukan dalam membangun Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint .* Perangkat keras *( hardware* ) yang dibutuhkan adalah sebuah

28

komputer yang kompatible dengan *fingerprint Nitgen NAC 3000* serta mampu menjalankan program absensi yang didesain dengan menggunakan *PHP*. PHP merupakan bahasa pemrograman yang mendukung pengembangan perangkat lunak menggunakan *fingerprint* yang dapat diintegrasikan dengan internet. Dengan menggunakan *PHP* maka tampilan program yang akan dibuat dapat dengan mudah ditentukan. Karena dalam sistem absensi ini terdapat data-data kehadiran mahasiswa yang akan ditampilkan pada suatu halaman *website* maka digunakanlah *PHP*.

**3.4.1 Analisa Fungsionalitas Sistem**

Adapun fungsionalitas yang dibutuhkan pada sistem absensi menggunakan

*fingerprint* yaitu sebagai berikut :

1. Registrasi data mahasiswa

Berguna untuk pengambilan data citra sidik jari mahasiswa dan menyimpannya sebagai referensi.

2. Penentuan jam masuk dan jam keluar asrama yang berlaku.

3. Verifikasi

Pengambilan keputusan apakah sidik jari mahasiswa yang di dapat benar atau tidak.

4. Pencatatan kehadiran

Digunakan untuk melakukan pencatatan kehadiran mahasiswa.

5. Pembuatan laporan

Digunakan untuk membuat laporan yang dibutuhkan oleh bagian staff asrama dan pimpinan untuk melihat data kehadiran mahasiswa.

29

**3.4.2 Analisa Pengguna**

*User* atau pengguna sistem absensi ini adalah seluruh mahasiswa yang ada pada Asrama Politeknik Sekayu.

**3.4.3 Analisa Masukan dan Keluaran**

a. Analisis Masukan Sistem

Masukan untuk sistem adalah data berupa citra sidik jari mahasiswa dan data pribadi mahasiswa yang dimasukkan ke dalam *database* serta jam keluar atau masuk asrama yang berlaku.

b. Analisis Keluaran Sistem

Adapun keluaran dari sistem adalah data kehadiran mahasiswa dan laporan kehadiran keseluruhan mahasiswa.

**3.5 Perancangan Sistem**

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai proses yang terdapat dalam sistem, hubungan anatara proses – proses tersebut, aliran data yang terjadi serta deskripsi dari proses dan data yang terlibat. Perancangan sistem absensi menggunakan *Fingerprint* dimulai dengan perancangan perangkat keras yaitu spesifikasi *hardware* yang digunakan*,* dan perancangan perangkat lunak dengan membuat flowchart, *data flow diagram*, *entity relationship diagram,* perancangan *database* dan *interface* aplikasi.

30

**3.6 Perancangan Perangkat Keras**

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai perangkat keras yang dibutuhkan dalam sistem absensi, yaitu komputer dan *fingerprint Nitgen NAC*

*3000.* Kedua perangkat absensi ini sebaiknya diletakkan pada tempat yang dapat diawasi, misalnya di ruang UPT Wisma atau ruang utama.

**3.6.1 Kebutuhan Komputer**

Pada sistem absensi ini komputer menjadi perangkat keras yang sangat dibutuhkan sebab seluruh proses perekaman sidik jari dilakukan pada komputer, sedangkan *fingerprint Nitgen NAC 3000* atau pembaca sidik jari digunakan hanya untuk mengambil sidik jari saja. Selanjutnya data yang tersimpan dalam *database* Ms.Access akan langsung di konversi menjadi Mysql menggunkan Sistem yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman Java.

Untuk menjalankan sistem absensi menggunakan *fingerprint* dibutuhkan sebuah komputer dengan spesifikasi sebagai berikut:

a. Prosesor

Kebutuhan prosesor ( CPU – *Central Processing Unit* ) minimum yang direkomendasikan adalah prosesor berkecepatan 200Mhz. Tetapi agar sistem dapat berjalan dengan lebih baik direkomendasikan prosesor dengan kecepatan yang lebih tinggi.

b. Memori

Kebutuhan minimal memori ( RAM – *Random Access Memory* ) untuk menjalankan seluruh Sistem adalah 2 GB. Namun dalam hal ini, semakin besar memori komputer tentu semakin baik.

31

*c. Land Card*

Komputer harus memiliki *Land Card* yang digunakan untuk menghubungkan komputer dengan dengan *fingerprint reader*.

d. Sistem operasi

Sistem absensi menggunakan *fingerprint* dapat berjalan baik pada komputer yang menggunakan sistem operasi Windows XP atau Windows Vista.

**3.6.2 Kabel UTP Cat 5**

kabel UTP adalah suatu media penghubung antara komputer dan mesin absensi *fingerprint*.

**3.6.3 Konektor RJ45**

Konektor RJ45 adalah konektor kabel *ethernet* yang digunakan dalam menghubungkan komputer ke mesin absensi *Fingerprint*.

**3.6.4 Fingerprint Reader**

*Fingerprint reader* Nitgen NAC 3000yang digunakan dalam sistem absensi ini adalah *fingerprint* tipe Nitgen NAC 3000 seperti yang ditunjukan pada gambar 3.5.

32

**Gambar 3.5** *Fingerprint Reader Nitgen NAC* 3000



Tipe ini merupakan sensor sidik jari yang didesain oleh Digital Persona dan telah teruji kehandalannya sebab menggunakan teknologi *Optical.* Teknik pembacaan sidik jari dengan *optical* atau optis mempunyai sistem merekam pola sidik jari dengan menggunakan *blitz* (cahaya). Alat pembaca sidik jari atau *fingerprint scanner* yang digunakan adalah berupa digital *camera* (kamera digital). Untuk lapisan paling atas area untuk meletakkan ujung jari atau permukaan sentuh (scan area). Di bawah scan area, terdapat lampu *blitz* atau pemancar cahaya yang difungsikan untuk menerangi permukaan ujung jari. Karena sidik jari terkena cahaya maka akan menghasilkan pantulan dari ujung jari yang selanjutnya ditangkap oleh alat penerima. Data tersebut selanjutnya disimpan ke dalam memori (*database*). Teknik ini dapat menghasilkan tingkat keamanan yang tinggi, karena tidak bisa dipalsukan dengan foto copy sidik jari, sidik jari tiruan bahkan dengan cetak lilin yang detail dengan guratan – guratan kontur sidik jari sekalipun, kecepatan pembacaan sidik jari kurang dari satu detik dan tidak membutuhkan biaya yang mahal.

33

Spesifikasi umum *fingerprint Reader tipe Nitgen NAC 3000* dalah sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Material* | | *ABS* |
| *Size* | | *201.5(W) X 135(L) X 45(H) [mm]* |
|  | *Type Sensor* | *Optical* |
| *Resolution* | *500 [DPI]* |
| *Authentication* | *Mode* | *1:1, 1:N, Group, Short ID matching* |
| *Facts* | *Fingerprint, Password, RF Card* |
| *Time* | *Less than 1sec* |
| *Temperature* | | *-20 ~ 60 [oC]* |
| *Environment* |  | |
| *Power* | *12 / 24 [V]* |
| *Maximum number of registrations* | | *4,000 users (1fingerprint per 1 user)* |
| *Operation* | | *SO, NL, NS* |
| *Authentication Rate* | | *FRR : 1/1,000 FAR : 1/100,000* |
| *Function key* | | *F1, F2, F3, F4* |
| *Output Type* | | *EM-lock, Electric Strike, Dead Bolt, Auto-door* |
| *Communication* | | *TCP/IP, Wiegand(26/34[Bit])output, RS232* |

**3.7 Perancangan Perangkat lunak**

Bagian ini menjelaskan mengenai perangkat lunak yang digunakan pada sistem absensi menggunakan *fingerprint.* Ada dua perancangan yang dibutuhkan yakni perancangan *database* dan perancangan *interface*.

**3.7.1 Alur Data**

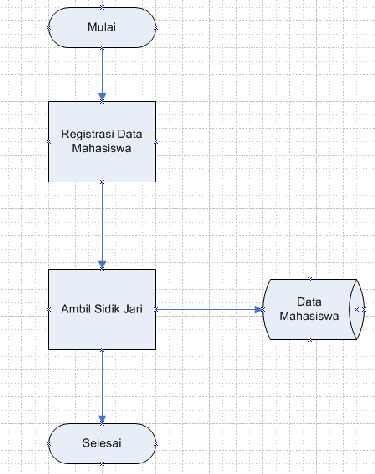
Adapun proses yang perlu dilakukan sebelum memulai pemrograman adalah membuat flowchart untuk mengetahui tujuan yang ingin dicapai.

34

Terdapat 2 buah *flowchart* yang diperlukan dalam membangun sistem absensi menggunakan sidik jari, yaitu sebagai berikut :

a. Alur registrasi data mahasiswa yang digambarkan dengan flowchart

Pada gambar 3.6 menunjukkan alur untuk proses registrasi mahasiswa.



**Gambar 3.6** Alur Registrasi

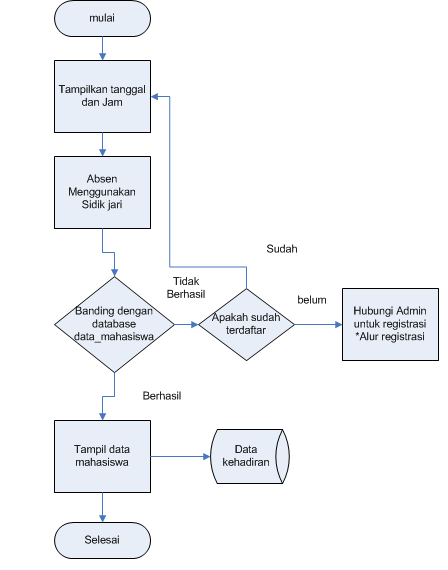
*Flowchart* diatas menjelaskan tentang cara mahasiswa melakukan registrasi ke mesin absensi yang mana data registrasi tersebut akan disimpan didalam *database* dari mesin absensi dalam bentuk Ms.Access*.*

b. Alur pencatatan kehadiran mahasiswa

Gambar 3.7 menunjukkan Alur untuk proses pencatatan kehadiran mahasiswa.

35

**Gambar 3.7** alur Pencatatan Kehadiran



*Flowchart* diatas menjelaskan bagaimana mahasiswa absen pada Asrama Politeknik Sekayu menggunakan sistem yang baru yaitu mahasiswa absen menggunakan sidik jari, jika tidak berhasi mahasiswa harus mengulangi dan jika masih tidak bisa mahasiswa harus menghubungi admin , jika berhasil data akan tersimpan didalam *database* dan langsung diolah oleh sistem untuk dijadikan laporan.

**3.7.2 *Data Flow Diagram***

Berikut adalah *Data Flow Diagram* ( DFD ) yang digunakan dalam membangun sistem absensi menggunakan *fingerprint* untuk membantu memahami sistem secara keseluruhan.

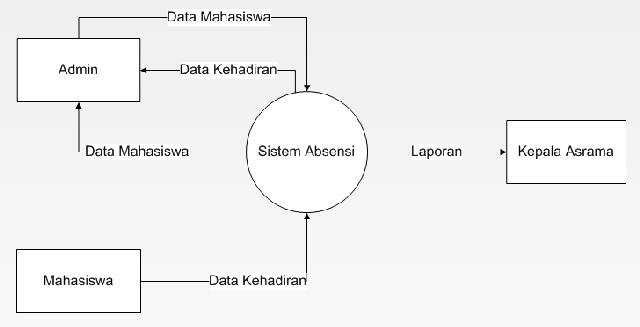
36

*a. Diagram Konteks*

*Diagram konteks* adalah suatu diagram alur tingkat tinggi yang menggambarkan seluruh jaringan, masukan, dan keluaran. Diagram yang dimaksudkan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan, mengidentifikasikan masukan (*input*) ke sistem ataupun keluaran (*output*) dari sistem.

*Diagram konteks* sistem absensi menggunakan *fingerprint*

ditunjukan pada gambar 3.8.



**Gambar 3.8** *Diagram Konteks b. Data Flow Diagram Level 1*

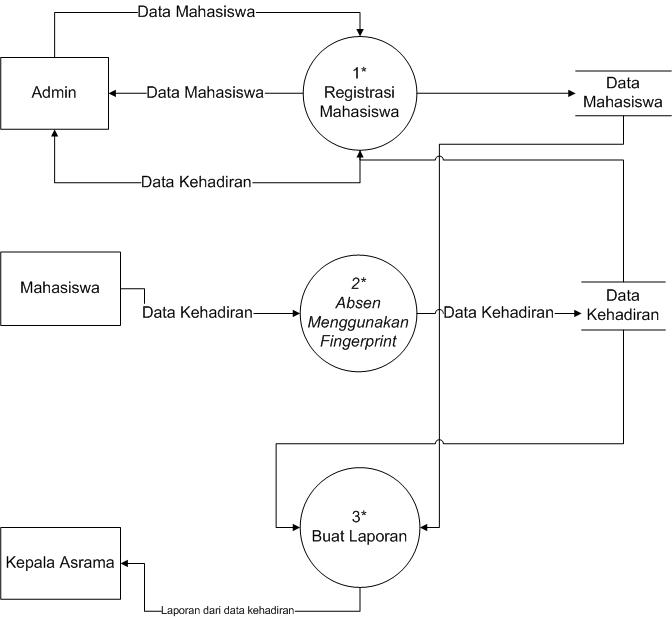
DFD *level* 1 merupakan lanjutan dari diagram konteks. Transformasi diagram konteks ke DFD leve1 mengikuti aturan sebagai berikut :

- Jumlah entitas yang ada pada diagram konteks harus sama dengan jumlah entitas pada DFD 1.

37

- Jumlah proses masuk dan keluar pada diagram konteks, masing- masing menjadi satu proses tersendiri pada DFD *level* 1.

- Keseluruhan aliran data dan proses yang dilakukan sistem dapat dilihat pada gambar 3.9.



**Gambar 3.9** *Data Flow Diagram Level 0*

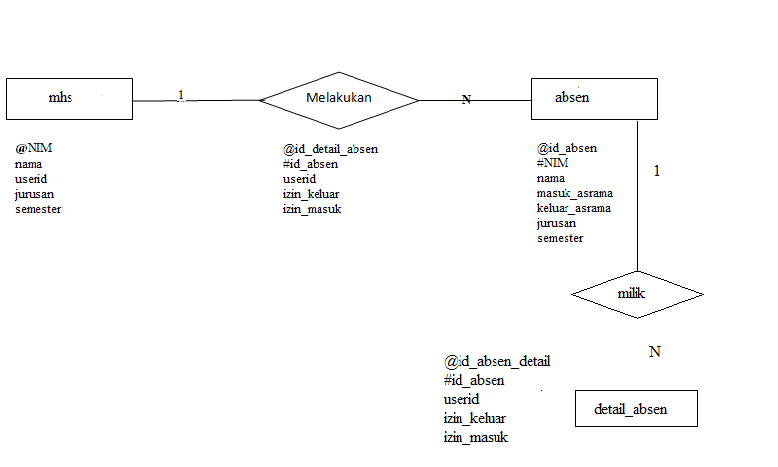
**3.7.3 *Entity Relationship Diagram* (ERD)**

ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data pada *database* yang digunakan.

Adapun *Entity Relationship Diagram* ( ERD ) yang digunakan dalam membangun sistem absensi menggunakan *fingerprint* dapat dilihat pada gambar

3.10.

38



**Gambar 3.10** *Entity Relationship Diagram*

Pada ERD diatas terdapat 3 entitas, mahasiswa dan absen yang menghasilkan tabel baru yaitu detail\_absen. Entitas mahasiswa memiliki 5 atribut yaitu NIM, nama, userid, jurusan dan semester. Entitas absen memiliki 7 atribut yaitu id\_absen, NIM, nama, masuk\_asrama, keluar\_asrama,jurusan, semester.Entitas detail absen terdiri dari 5 atribut yaitu id\_detail\_absen, id\_absen\_userid, izin\_keluar, izin\_masuk. Adapun kardinalitas relasi antar entitas data mahasiswa kepada entitas kehadiran mahasiswa adalah *many to Many*, dimana artinya satu mahasiswa dapat melakukan banyak absensi dan satu absensi dapat dilakukan oleh banyak mahasiswa.

39

**3.7.4 Perancangan *Database***

Sistem absensi mahasiswa pada Asrama Politeknik Sekayu menggunakan *database* yang diberi nama ‘nitgendbac’. Untuk menyimpan data mahasiswa dan data kehadiran mahasiswa diperlukan suatu rancangan tabel. Berikut ini adalah tabel yang ada di dalam *database* ‘nitgendbac’:

a. Tabel registrasi data mahasiswa

Tabel registrasi data Mahasiswa digunakan untuk menyimpan data para mahasiswa.

Nama Tabel : mhs

*Primary Key* : NIM

**Tabel 4** mhs

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field Name** | **Type** | **Size** | **Description** |
| 1. | NIM | varchar | 15 | Primary Key |
| 3. | nama | varchar | 50 |  |
| 4. | userid | varchar | 5 |  |
| 5. | jurusan | varchar | 30 |  |
| 7. | semester | image | 1 |  |

b. Tabel absen

Pada tabel absensi atau kehadiran mahasiswa digunakan untuk menyimpan data – data kehadiran mahasiswa saat berhasil melakukan *scan* sidik jari.

Nama Tabel : absen

*Primary Key* : id\_absen

40

**Tabel 5** absen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field Name** | **Type** | **Size** | **Description** |
| 1. | id\_absen | varchar | 18 | Primary Key |
| 2. | NIM | varchar | 15 |  |
| 3. | nama | varchar | 50 |  |
| 4. | masuk\_asrama | varchar | 30 |  |
| 5. | keluar\_asrama | varchar | 30 |  |
| 6. | jurusan | varchar | 30 |  |
| 7 | semester | varchar | 30 |  |

c. Tabel detail absen

Pada tabel absensi atau kehadiran mahasiswa digunakan untuk menyimpan data – data kehadiran mahasiswa saat berhasil melakukan *scan* sidik jari.

Nama Tabel : detail\_absen

*Primary Key* : id\_detai\_absen

**Tabel 6** detail\_absen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field Name** | **Type** | **Size** | **Description** |
| 1. | id\_detail\_absen | varchar | 18 | Primary Key |
| 2. | id\_absen | varchar | 15 |  |
| 3. | userid | varchar | 50 |  |
| 4. | Izin\_keluar | varchar | 30 |  |
| 5. | izin\_masuk | varchar | 30 |  |

41

d. Tabel users

Tabel admin digunakan untuk menyimpan username dan password login ke halaman admin.

Nama Tabel : users

*Primary Key* : username

**Tabel 7** users

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field Name** | **Type** | **Size** | **Description** |
| 1. | usrname | varchar | 30 | Primary Key |
| 2. | password | varchar | 30 |  |
| 3 | Nama\_lengkap | Varchar | 50 |  |
| 4 | Email | Varchar | 50 |  |
| 5 | No\_telpn | Varchar | 50 |  |
| 6 | Blokir | Enum(‘Y’,N’) |  |  |
| 7 | Is\_seesion | Varchar | 100 |  |

a. Tabel Modul

Tabel admin digunakan untuk menyimpan username dan password login ke halaman admin.

Nama Tabel : modul

*Primary Key* : id\_modul

42

**Tabel 8** modul

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Field Name** | **Type** | **Size** | **Description** |
| 1. | id\_modul | varchar | 5 | Primary Key |
| 2. | nama\_modul | varchar | 50 |  |
| 3 | link | Varchar | 100 |  |
| 4 | static\_content | text |  |  |
| 5 | gambar | Varchar | 100 |  |
| 6 | publish | Enum(‘Y’,N’) |  |  |
| 7 | status | Enum(‘user’,admin’) |  |  |
| 8 | aktif | Enum(‘Y’,N’) |  |  |
| 9 | urutan | Int | 5 |  |
| 10 | link\_seo | Varchar | 50 |  |

**3.7.5 Perancangan *Interface***

Perancangan antar muka ( *interface* ) pada sistem absensi ini dibuat dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramanya dan Mysql sebagai *database*. Berikut adalah rancangan tampilan pada sistem absensi pada Asrama Politeknik Sekayu.

a. Tampilan Utama

Gambar 3.11 menunjukkan rancangan tampilan awal sistem absensi menggunakan *fingerprint*.

43

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Profile | | Data Mahasiswa |  | |
| Login | Tanggal | Data Absen |  |  |
|  | |  | Visi - Misi | |
|  | | Laporan |  |  |

**Gambar 3.11** Tampilan Utama b. Tampilan Login Admin

Gambar 3.12 menunjukkan rancangan tampilan login untuk masuk ke

halaman admin.

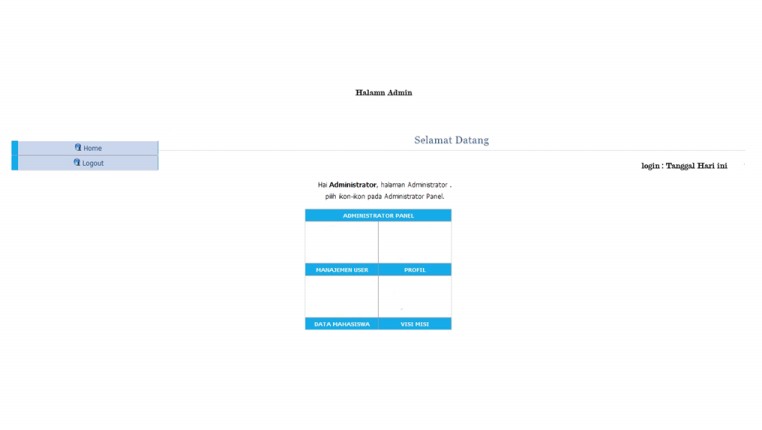
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | \_ |  | X |
| Username  Password  Login | | | |

**Gambar 3.12** Tampilan Admin Login

44

c. Tampilan Halaman Admin

Gambar 3.13 menunjukkan rancangan tampilan yang digunakan admin untuk, mengubah data mahasiswa, serta membuat laporan.



**Gambar 3.13** Tampilan Halaman Admin d. Tampilan Edit Data Mahasiswa

Gambar 3.14 menunjukkan rancangan tampilan saat admin ingin

mengubah ataupun menghapus data mahasiswa yang telah diregistrasi.



**Gambar 3.14** Tampilan Edit Data Mahasiswa

45

e. Tampilan Data Mahasiswa

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

Gambar 3.15 menunjukkan rancangan tampilan data Mahasiswa yang telah diregistrasi.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | \_ |  | X |
| **Data Mahasiswa**  NIM Nama User ID Jurusan Smester | | | |

**Gambar 3.15** Tampilan Data Mahasiswa f. Tampilan Pilih Laporan

Gambar 3.16 menunjukkan rancangan tampilan saat memilih laporan kehadiran mahasiswa yang akan dicetak dalam bentuk PDF.

46

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | \_ |  | X |
| Pilih Jenis Laporan  Tanggal Jurusan Semester | | | |

**Gambar 3.16** Tampilan Pilih Laporan g. Laporan Data Absen

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Gambar 3.17 menunjukkan rancangan laporan kehadiran mahasiswa dalam

satu hari.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | \_ |  | X |
| **Laporan Data Absen Mahasiswa**  NIM Nama Jam Jam Jam Jam Masuk Keluar Izin izin Asrama Asrama keluar masuk | | | |

**Gambar 3.17** Laporan Data Absen

h. Laporan Kehadiran mahasiswa berdasarkan tanggal, jurusan dan semester Gambar 3.18 menunjukkan rancangan laporan mahasiswa yang dipilih untuk dicetak dalam bentuk PDF.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

47

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | \_ |  | X |
| **Laporan Kehadiran Mahasiswa**  **Taggal : Jurusan :**  **Semester :**  NIM Nama Jam Jam Jam Jam Masuk Keluar izin masuk Asrama Asram keluar asrama  **cetak** | | | |

**Gambar 3.18** Laporan Kehadiran berdasarkan tanggal, jurusan dan semester.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

i. Laporan Kehadiran mahasiswa berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester

Gambar 3.19 menunjukkan rancangan laporan mahasiswa yang dipilih untuk dicetak dalam bentuk PDF.

48

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | \_ |  | X |
| **Laporan Kehadiran Mahasiswa**  **Taggal : s/d Taggal : Jurusan :**  **Semester :**  NIM Nama Jam Jam Jam Jam Masuk Keluar izin masuk Asrama Asram keluar asrama  **cetak** | | | |

**Gambar 3.19** Laporan Kehadiran berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester.

**BAB IV**

**HASIL DAN PEMBAHASAN**

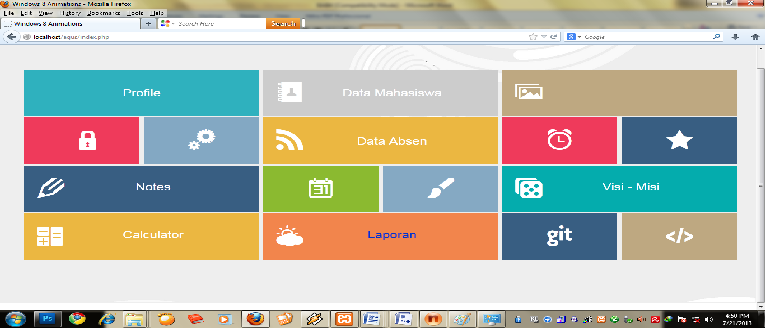
Bab ini menjelaskan analisa mengenai hasil dan pembahasan sistem yang digunakan untuk menunjang pembuatan tugas akhir Perancagan sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Menggunakan *Fingerprint* Pada Asrama Politeknik Sekayu. Adapun analisa sistem tersebut tersebut adalah Implementasi Sistem, Hasil, Pembahasan Dan Perbandingan Sistem.

**4.1 Hasil Dan Tampilan Sistem**

Sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* pada Asrama Politeknik Sekayu memiliki beberapa tampilan pada aplikasi yang digunakan untuk menampilkan data data kehadiran para pegawai. Berikut ini merupakan tampilan sistem absensi yang telah didesain menggunakan PHP dan Mysql.

**4.1.1 Tampilan Utama**

Gambar 4.1 merupakan tampilan utama sistem absensi menggunakan *fingerprint.* Pada tampilan ini terdapat lima buah menu. yaitu Halaman Profil Politeknik Sekayu, Data Mahasiswa, Data Absen, Laporan dan Visi-misi.

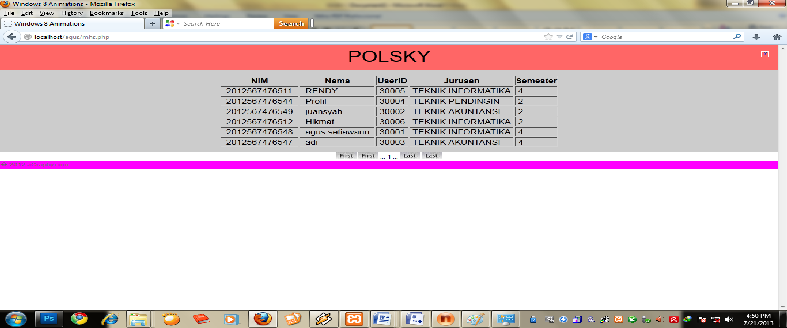


**Gambar 4.1** Tampilan Utama

50

**4.1.2 Tampilan Data Mahasiswa**

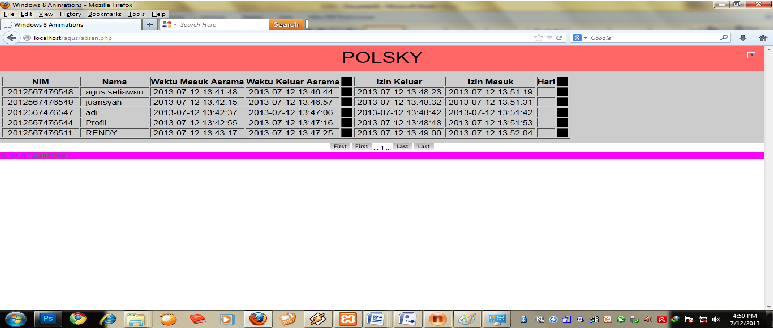
Gambar 4.2 menunjukkan tampilan data mahasiswa Politeknik Sekayu yang tinggal di Asrama Politeknik Sekayu.



**Gambar 4.2** Tampilan Data Mahasiswa

**4.1.3 Tampilan Data Absen**

Gambar 4.3 menampilkan data absensi Mahasiswa Politeknik Sekayu yang melakukan absen pada hari sebelumnya.



**Gambar 4.3** Tampilan Data Absen

51

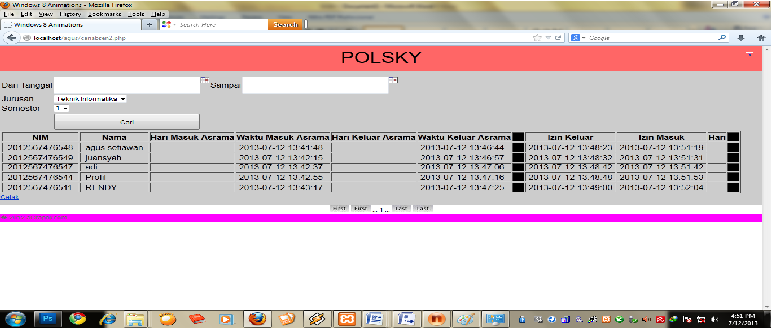
**4.1.4 Tampilan Halaman Laporan**

Ada dua pilhan dalam pengambilan data absensi mahasiswa yang pertama yaitu pengambilan data berdasarkan tanggal, jurusan dan semester yang di tampilkan pada gambar 4.4 dan gambar 4.5 yang menampilkan laporan absen berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester .

**Gambar 4.4** Tampilan Halaman Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan dan



Semester.



**Gambar 4.5** Tampilan Halaman Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan dan Semester.

52

**4.1.5 Cetak Laporan Data Kehadiran Berdasarkan Pencarian**

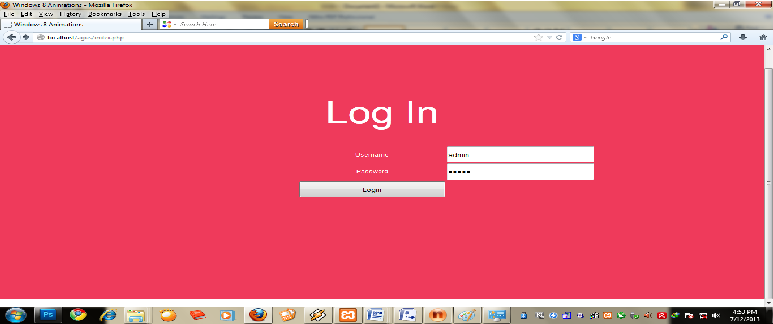
gambar 4.6 ini adalah laporan yang di dapat berdasarkan pencarian yang dicetak dalam bentuk PDF.



**Gambar 4.6** Tampilan Laporan Data Kehadiran Berdasarkan Pencarian.

**4.1.6 Tampilan Form Login**

Gambar 4.7 menampilkan form login bagi admin yang telah terdaftar pada sistem absensi.

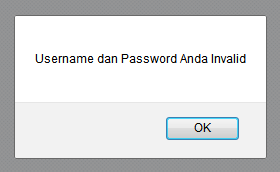


**Gambar 4.7** Tampilan Login Admin.

Jika admin berhasil login makan akan langsung menuju tampilan halaman utama, tetapi jika tidak berhasil makan akan muncul peringatan seperti gambar

4.8.

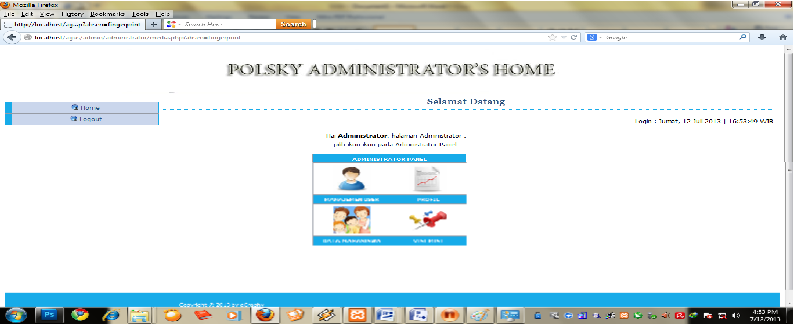
53



**Gambar 4.8** Tampilan Gagal Login.

**4.1.7 Tampilan Halaman Admin**

Gambar 4.9 merupakan tampilan yang hanya bisa diakses oleh admin yang berhasil login. Pada tampilan ini admin dapat menambah, mengubah dan menghapus data mahasiswa, menambah admin, mengubah profil serta mengubah visi – misi Politeknik Sekayu.



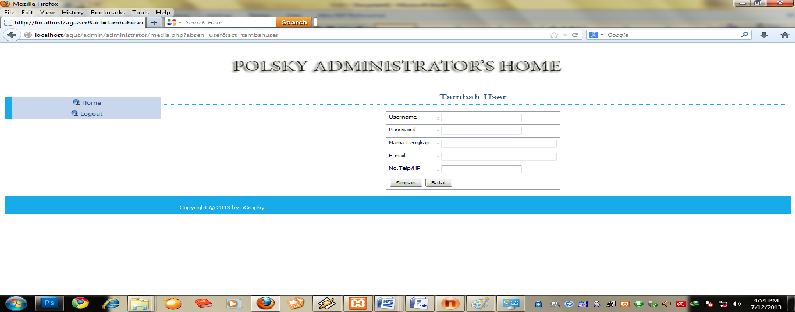
**Gambar 4.9** Tampilan Halaman Admin.

**4.1.8 Tampilan Registrasi Mahasiswa**

Setelah melakukan proses scan sidik jari pada mesin absensi selesai maka admin akan menginput data mahasiswa berdasarkan userid. Tampilan pada saat

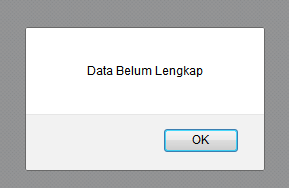
54

admin berhasil melakukan proses registrasi data pegawai ditujukkan dalam gambar 4.10.



**Gambar 4.10** Tampilan Registrasi Mahasiswa

Apabila data belum lengkap maka akan diberi peringata seperti yang di tampilkan pada gambar 4.11.

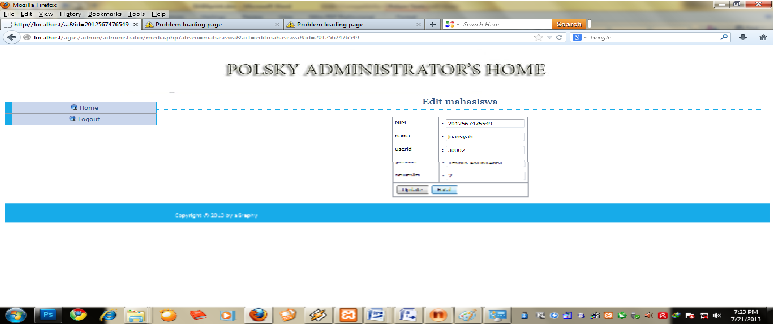


**Gambar 4.11** Tampilan Peringatan Data Belum Lengkap

**4.1.9 Tampilan *Edit* Data Mahasiswa**

Gambar 4.12 menunjukan tampilan yang digunakan untuk mengubah data mahasiswa yang terdapat pada sistem.

55



**Gambar 4.12** Tampilan *Edit* Data Mahasiswa

**4.1.10 Tampilan Hapus Data Mahasiswa**

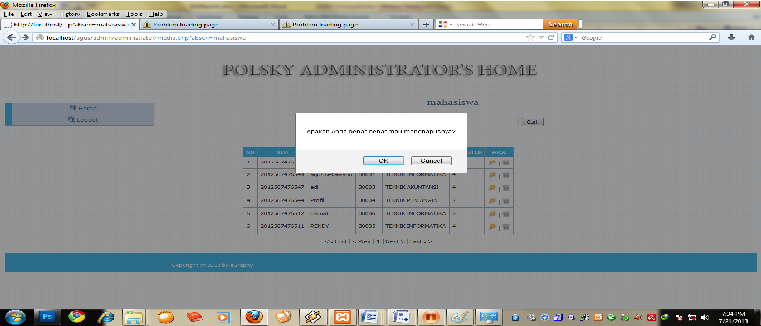
Gambar 4.13 menunjukan tampilan yang digunakan untuk menghapus data mahasiswa yang terdapat pada sistem.



**Gambar 4.13** Tampilan Hapus Data Mahasiswa

Pada saat akan menghapus data mahasiswa makan akan keluar peringatan seperti yang akan ditampilkan pada gamabar 4.14.

56



**Gambar 4.14** Tampilan Peringatan Hapus Data Mahasiswa

**4.1.11 Tampilan Halaman *User***

Gambar 4.15 menampilkan halaman user yang digunakan untuk login ke halaman Administrator.

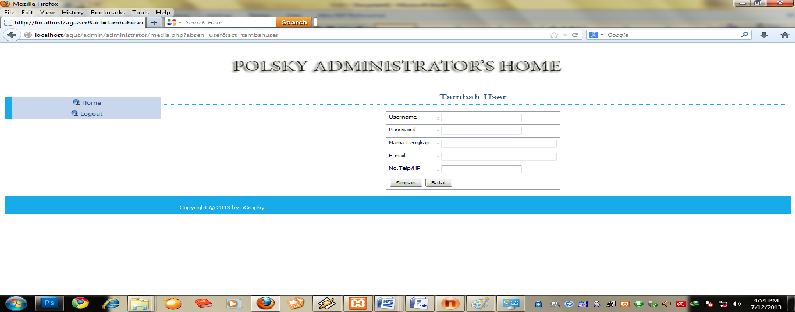


**Gambar 4.15** Tampilan Halaman *User*

**4.1.12 Tampilan Halaman Tambah User**

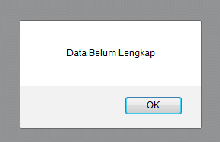
Gambar 4.16 menampilkan halaman tambah *user* yang digunakan untuk *login* ke halaman Administrator.

57



**Gambar 4.16** Tampilan Halaman Tambah *User*

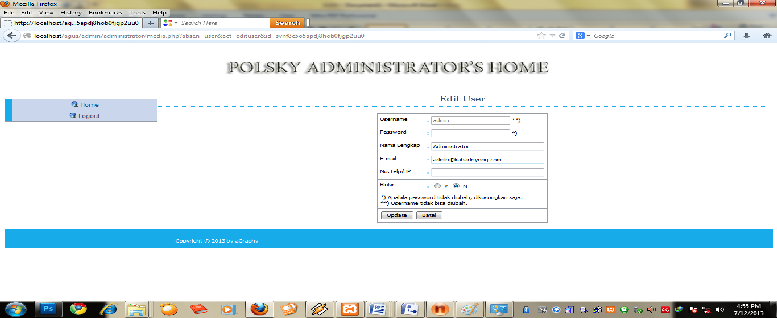
Jika data yang kita masukan belum lengkap maka akan keluar peringatan seperti gambar 4.17



**Gambar 4.17** Tampilan Peringatan Data Belum Lengkap

**4.1.13 Tampilan Halaman *Edit User***

Gambar 4.18 menampilkan halaman *edit user* yang sudah dibuat sebelumnya oleh administrator.



**Gambar 4.17** Tampilan Halaman *Edit User*

58

**4.2 Pengujian Sistem**

Pengujian sistem dilakukan untuk memeriksa sistem yang diimplementasi. Pengujian yang dilakukan terhadap aplikasi pada penelitian ini menggunakan metode pengujian *Black Box Testing*. Pengujian *Black Box Testing* dilakukan adalah untuk pengujian fungsi yang berkaitan dengan kebenaran fungsi sistem dari perspektif pengguna sistem tersebut.

Didalam pengujian sistem diambil berdasarkan jumlah *entitas* yang terdapat pada sistem tersebut dimana setiap entitas itu diambil 10 orang sebagai sampel, dimana 10 orang itu sebagai mahasiswa, administrator dan kepala asrama. Berikut adalah tabel hasil rekapitulasi dari hasil pengujian yang ditampilkan pada tabel 10.

**Tabel 10** Rekap Hasil Pengujian Sebagai Mahasiswa

|  |
| --- |
| **No Model Alur Kerja Keterangan** |
| **1** Absen Masuk Asrama Melakuan Absen Ketika Masuk Berhasil/~~Tidak~~  Asrama. |
| **2.** Absen Pulang Asrama Melakuan Absen Ketika Pulang Berhasil/~~Tidak~~  Asrama. |
| **3.** Absen Izin\_Keluar Melakuan Absen Ketika Izin Berhasil/~~Tidak~~ keluar Asrama. |
| **4.** Absen Izin Masuk Melakuan Absen Ketika Izin Berhasil/~~Tidak~~  Masuk Asrama. |

59

Tabel 10 adalah tabel yang menunjukan hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai *Entitas* Mahasiswa. Dari hasil yang didapat itu menunjukan bahwa pada halaman admin sudah berjalan dengan baik dikarenakan setiap mahasiswa sudah dapat melakukan absensi pada mesin absensi *fingerprint*.

Setelah mendapatkan hasil pengujian pada *Entitas* Mahasiswa, selanjutnya adalah rekapitulasi pengujian mahasiswa sebagai *Entitas* Administrator pada halaman utama yang ditampilkan pada tabel 11.

**Tabel 11** Rekap Hasil Pengujian Sebagai Administrator Pada Halaman

Utama

|  |
| --- |
| **No Model Alur Kerja Keterangan** |
| **1.** Desain Baik/~~Tidak~~ |
| **2.** Halaman Utama Menampilkan Menu Profil, Data Berhasil/~~Tidak~~  Absen, Laporan, Visi-Misi. |
| **3.** Halaman Profil Menampilkan Profil Politeknik Berhasil/~~Tidak~~  Sekayu |
| **4.** Halaman Data Mahasiswa Menampilkan Data Mahasiswa Berhasil/~~Tidak~~ |
| **5.** Halaman Data Absen Menampilakan Data Absensi Berhasil/~~Tidak~~  Mahasiswa Perhari. |
| **6.** Laporan Menampilkan atau Mencetak Berhasil/~~Tidak~~  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. |

60

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester Dalam Bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| **7** Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| **8** Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

Tabel 11 adalah tabel yang menunjukan hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai *Entitas* Administrator pada halaman utama. Dari hasil yang didapat itu menunjukan bahwa pada halaman utama sudah berjalan dengan baik dikarenakan didalam halaman utama disediakan halaman untuk mencetak laporan berdasarkan tanggal, jurusan dan semester serta berdasarkan priode tanggal, jurusan dan semester.

Setelah mendapatkan hasil pengujian pada *Entitas* Administrator pada halaman utama, selanjutnya adalah rekapitulasi pengujian mahasiswa sebagai *Entitas* Administrator pada halaman admin yang ditampilkan pada tabel 12.

61

**Tabel 12** Rekap Hasil Pengujian Sebagai Administrator Pada Halaman

Admin

|  |  |
| --- | --- |
| **No Model Alur Kerja Keterangan** | |
| **1.** Desain Baik/~~Tidak~~ | |
| **2.** Halaman Utama Menampilkan Menu Manejemen User, Berhasil/~~Tidak~~  Data Mahasiswa, Profil Dan Visi Misi. | |
| **3.** Halaman Manejemen Dapat Menambah, Mengubah dan Berhasil/~~Tidak~~  User Memblokir User. | |
| **4.** Halaman Data Dapat Menambah Data Mahasiswa, Berhasil/~~Tidak~~  Mahasiswa Mengubah dan Menghapus Data  Mahasiswa Politeknik Sekayu. | |
| **5.** Halaman Profil Dapat Menambah Data Mahasiswa, Berhasil/~~Tidak~~.4  Mengubah dan Menghapus Profil  Politeknik Sekayu. | |
| **6.** Menampilkan Visi-  Misi | Dapat Menambah Data Mahasiswa, Berhasil/~~Tidak~~  Mengubah dan Menghapus Profil  Politeknik Sekayu. |
| Menampilkan Laporan Berdasarkan Berhasil/~~Tidak~~  Priode Tanggal, Jurusan, Semester. |

Tabel 12 adalah tabel yang menunjukan rekapitulasi dari hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai Entitas Administrator pada halaman admin. Dari hasil rekapitulasi yang didapat itu menunjukan bahwa pada halaman admin sudah berjalan dengan baik dikarenakan

62

data absensi sudah terintegrasi dengan *database* sehingga dapat diolah sebagai bahan laporan kehadiran mahasiswa mingguan atau bulanan.

Setelah mendapatkan hasil pengujian pada Entitas Administrator, selanjutnya adalah rekapitulasi pengujian mahasiswa sebagai *Entitas* Kepala Asrama yang ditampilkan pada tabel 13.

**Tabel 13** Rekap Hasil Pengujian Sebagai Kepala Asrama

**No Model Alur Kerja Keterangan**

**1** Menerima Laporan Menerima Laporan Data

Kehadiran Mahasiswa dalam

Bentuk PDF.

Berhasil/~~Tidak~~

Tabel 13 adalah tabel yang menunjukan rekapitulasi dari hasil pengujian yang diambil di Polteknik Sekayu dengan 10 orang mahasiswa sebagai *entitas* Kepala Asrama. Dari rekapitulasi yang didapat itu menunjukan bahwa pada halaman admin sudah berjalan dengan baik dikarenakan data absensi sudah bisa langsung diterima dalam bentuk PDF sehingga memudahkan Kepala Asrama untuk menyimpan data absensi.

**4.3 Pembahasan**

Setelah dilakukan pengujian dari sistem pengolah data absensi menggunakan *fingerprint* dapat di analisa sesuai data – data yang diperoleh diatas yaitu :

1. Melihat dari sistem dan hasil pengujian dari masing – masing entitas serta membandingkan dengan kiteria pengujian maka dapat

63

disimpulkan sistem yang dibuat dapat bekerja dengan baik, karena sudah mengatasi dari permasalahan yang terjadi pada sistem absensi sebelumnya.

2. Sistem absensi dapat bekerja dengan baik yang ditandai dengan menu –

menu yang ada pada sistem sudah berjalan dengan baik.

3. Berkurangnya hasil manipulasi berdasarkan perbandingan data absensi yang lama dengan data absensi yang baru karena jika menggunakan sistem absensi yang lama mahasiswa dapat menitipkan tanda tangan dengan mahasiswa yang lainya. Dimana data basensi yang lama dan yang baru dapat dilihat pada lampiran.

Pengujian ini membahas pengujian perangkat lunak yang telah dirancang. Hal ini bertujuan untuk mengetahui sejauh mana ketepatan eksekusi perangkat lunak yang telah dibuat serta tidak menutup kemungkinan kelemahannya untuk dikembangkan pada aplikasi selanjutnya. Sehingga dapat disimpulkan apakah perangkat lunak yang dibuat dapat berjalan secara benar sesuai kriteria yang diharapkan.

**BAB V**

**KESIMPULAN DAN SARAN**

**5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil dari sistem absensi menggunakan

*fingerprint* adalah sebagai berikut :

1. Sistem absensi menggunakan *fingerprint* sebagai alat pencatat data kehadiran para mahasiswa yang mengurangi peluang untuk memanipulasi data kehadiran.

2. Dengan menggunakan PHP dan MYSQL sistem absensi ini dapat di akses secara lokalhost.

3. Sistem absensi ini dapat mengelolah data kehadiran menjadi lebih terorganisir sehingga meningkatkan efisiensi waktu dalam pembuatan laporan.

4. Sistem absensi *fingerprint* dapat meningkatkan sistem *paperless* sehingga mengurangi biaya operasional didalam proses kerja di lingkungan Politeknik Sekayu, khususnya dalam proses kehadiran mahasiswa.

**5.2 Saran**

Saran yang dapat diajukan untuk perkembangan dan perbaikan sistem absensi menggunakan fingerprint kedepannya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan sistem absensi *fingerprint* selanjutnya dapat dikembangkan lebih lanjut untuk fitur – fitur menu yang ada di halaman utama.

2. Diharapkan pengembangan absensi menggunakan teknologi *fingerprint*

dapat dikembangkan lebih lanjut untuk keamanan data.

**Daftar Pustaka**

Balqiz, Z 2011, *Sistem Absensi Guru Pada SMA NEGERI 1 Banyuasin III Berbasis WEB, Universitas Sriwijaya.*

Hakim, L 2010, *Bikin Website Super Keren Dengan PHP Dan Jquery,*

Lokomedia, Yogyakarta.

Indrawan, Y 2011, *Biometrik Baru Identifikasi Menggunakan Jantung*, Diakses pada tanggal 6 Juni 2013, [<http://turisinternet.com/2011/teknologi-](http://turisinternet.com/2011/teknologi-) biometrik-baru-identifikasi-menggunakan-detak-jantung/ >.

Kadir, A, *Buku Pintar Jquery Dan PHP,* Mediakom, Yogyakarta. Kadir, A, *Mudah Mempelajari Database Access,* Andy, Yogyakarta.

Octafian, D, T, 2011, ‘*Desain Database Sistem Informasi Penjualan Barang’,* Vol. 1 No. 2, Dilihat 22 Agustus, 2013, < <http://news.palcomtech.com/wp-> content/uploads/2012/01/D.OCTAVIAN-TE01022011.pdf>.

Putro, IH, Lim, R, Dan Wijaya, HK, 2009, ‘*Pembuatan Aplikasi Konversi Metadata Menggunakan Standar Open Archive untuk Koleksi Artikel Elektronik Pusat Penelitian Universitas Kristen Petra’,* Vol. 2 No. 1, Dilihat 22 Agustus, 2013, < <http://news.lipi.com/wp-> content/uploads/2009/01/WIJAYA.9457866-2.pdf>.

Saputra, A 2012, *Webtrik : PHP, HTML 5, CSS3*, Jsakom, Jakarta.

Saputra, A 2012, *Webtrik : Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*, Elex Media

Komputindo, Jakarta.

Website Politeknik Sekayu 2009, *Sekilas Tentang Politeknik Sekayu,* Sekayu, diakses pada tanggal 10 Juni 2013, < <http://www.posky.ac.id/profil>>.

[Yudiantika, A, R 2012, *Teknologi Biometrik,* diakses pada tanggal](http://www.adityarizki.net/2012/03/teknologi-biometrik/) 6 Juni 2013,

[<http://www.adityarizki.net/2012/03/teknologi-biometrik](http://www.adityarizki.net/2012/03/teknologi-biometrik/)/>



**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**

**POllTEKNIK SEKAYIJ**

**JI. Kolonel Wahid Udin lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711**

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik[.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

SURAT KESEPAKATAN BIMBINGAN TUGAS AKHIR Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

**PihakPertama**

Nama Mahasiswa

NIM

: Agus Setiawan

: 25012.55401.10.002

Program Studi : Teknik Informatika

**PihakKedua**

Nama Pembimbing

NIDN /NIP

: Freddy Kumia Wijaya, S.Kom., M.Eng

: 0203118601

Program Studi : Teknik Informatika

Pada hari ini .. *J.(!17! '.qf* tanggal *24 ..* Mlf.( .. *Jp ().* telah sepakat untuk melakukan konsultasi bimbingan Tugas Akhir.

Isi Kesepakatan :

1. Konsultasi bi mbingan sekurang-kurangnya 1 ( satu) kali dalam 1 ( satu) minggu.

2. Pelaksanaan bimbingan pada setiap hari . *Jo/J.1(::d* pukul *.9.CJ. :O(}, .. ~/!!! .*

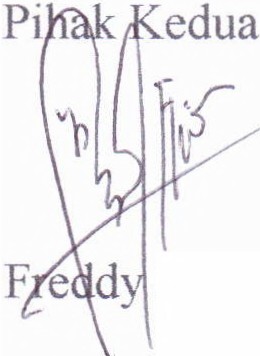
. Bertempat di Poiteknik Sekayu.

Demikianlah kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian

Kerja Praktek.

Sekayu, *.2.-~ ..* M~.1 ... J..a(?.

Kumi



Pihak Pertama,



Agus Setiawan



Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika

Ketua,

fEkkafl Prasetyo, S.Kom.,M.Kom

a Wijaya, S.Kom., M.Eng

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIKSEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik[.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel./ Fax. +62 714 321099

SURAT KESEPAKATAN BIIYIBINGANTUGAS AKHIR Kami yang bertanda tangan di bawah ini:

**Pihak Pertama**

Nama Mahasiswa : Agus Setiawan

NrM

Program Studi

**PibakKedua**

Nama Pembimbing

NIDN /NIP

: 25012.55401.10.002

: Teknik Infonnatika

: Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, M.T

: 0004126802

Program Studi : Teknik Infonnatika

Pad a hari ini ~ **t'.\**\S tanggal *2Ji..* **~el** *f.-P ~* telah sepakat untuk melakukan konsultasi bimbingan Tugas Akbir.

Isi Kesepakatan :

1. Konsultasi bimbingan sekurang-kurangnya l(satu) kali dalam l(satu) minggu.

2. Pelaksanaan bimbingan pada setiap hari \~.l':1~7 pukul \~.-.~.<?. ~lf>

.Bertempat di Poiteknik Negeri Sriwijaya.

Demikianlah kesepakatan ini dibuat dengan penuh kesadaran guna kelancaran penyelesaian

Kerja Praktek.

Sekayu, *.h~..* -~~.l .i.c?.C!i

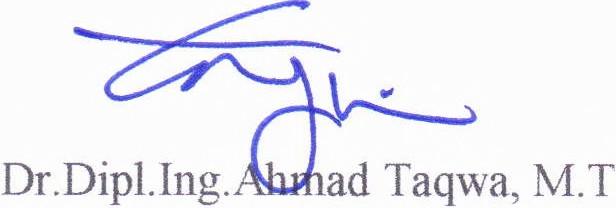
Pihak Pertama, Pihak Ked ua



Agus Setiawan

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika



Ketua,

~etyo, S.Kom.,M.Kom

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**

-*.* **POLITEKNIKSEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711

*. .*

*\!*~*· ......*

*ff!;'*

-..,

~ • %~

*~ S- L-""f*

MUSI BANYUASIN

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: [politeknik.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099



KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nama | : Agus Setiawan |  |
| NIM | : 25012 55401 10 006 |
| Program Studi | : Teknik lnformatika |
| Pembimbing I | : Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, M.T |
| Judul Laporan Akhir | Membangun Sistem Pengolah | Data Absensi |

Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu

Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP

dan MySql

Tanggal Topik

Ko men tar Tanda Tangan

Pembimbing Pembimbing Mahasiswa

lfZDI\ *io-~-W:-* V\~

*oh* ;.1.~\ ~~~

' ~ ~w,o; *C-\ ~~* \-i,;,v. •

*1 (...-*

fe~l.)"I . - ~"'" rh,rk

*-E?-0*

\A\_;.

~

-1707

*ab 11* ~1·~1, *pro* b,Ll

~~ *Jr*

*/3*

b

*t:*

~ ;Jr? *k bh TiJ* "'----- *y*



61 */;al [fl*

Sekayu, 2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik Infonnatika

Ketua,

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom

ff

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIK SEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I KelurahanKayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: [politeknik.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHffi

Nama : Agus Setiawan

NIM

Program Studi

Pembimbing I

Judul Laporan Akhir

:250125540110006

: Teknik Informatika

: Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, M.T

Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mabasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP

dan MySql

Tanggal I Topik

i

I

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Komentar  Pembimbing | Tanda Tangan | |
| Pembimbing | Mahasiswa |
| 2%~"l~ i ]JttL  I  *O'>* I  i  I  3% *2JJ>7',* I JlA~ \. ( *J:?"),\) \*  *Cl':5 ft- ~\}* lf  I  I  I  I  *\i1o(l,* 1 *~o.* V) I *>0i{v*J1  [)(,  I  I  !  i  i  I  '  I  i  i  I  I  I  i | *· Gt\f)* \i .Jc1~l  *tee.* J~c *\**  ~\J~ ~\) 1  15c,h Jl  *fi* Cc to.~ 1*i,~ch* n | 4--  I/Q2 ~  *~v* | ~  *fr*  *fr* |

Sekayu, 2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik Informatika

Ketua,



Ekkal rasetyo, S.Kom., M.Kom

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIK SEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I KelurahanKayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: [politeknik.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama

NIM

Program Studi

Pembimbing 1

Judul Laporan Akhir

Tanggal Topik

: Agus Setiawan

: 25012 55401 10 006

: Teknik lnformatika

: Dr.Dipl.Ing.Ahmad Taqwa, M.T

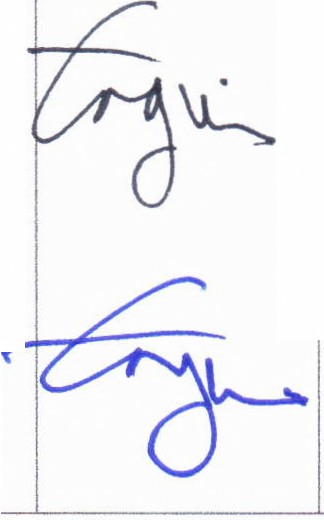
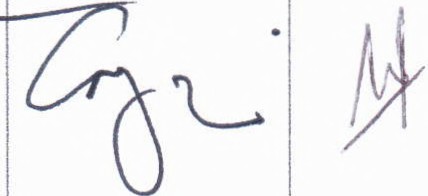
: Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP dan MySql

Komentar Tanda Tangan

Pembimbing Pembimbing Mahasiswa

t!/Ji Zoll;) 0~bi tw." f(l\btl~n \.-- *!\**

*bl* I



*z\_L{ / 1JJ,,,* i ~CII? *L\ ~*

/01- i i'bti ~ i;-

1

i

it/ *,oll:J* i b,ln4

*/br* i

. I ,

*11,* to\, I t>c~ ~

*o~ ,*

'i2ev1~·

. l~f~illA;..a:;: ~., ht(<.t..

- 11-ieto'tl \t1J, '{l<i'l<j-,i\_j ~cl•)

*C(.l(\_* ~I, t



~ 42:--r 8<-.

*~ -:,~hj*

j

~•

Sekayu, 2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik lnformatika

Ketua,

*ft(*

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIKSEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik[.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Nama

NIM

Program Studi

Pembimbing II

Judul Laporan Akhir

: Agus Setiawan

:250]25540110002

: Teknik Informatika

: Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng

Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP

dan MySql

*2-01~*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tanggal | Topik | Ko men tar  Pembimbing | Tanda Tangan | |
| Pembimbing | Mahasiswa |
| i.Z.01~  *or*  *ii*  *or*  *i 2.c1;*  *zt2.o1>*  *t;t 21)1!* | *-}lib I*  *$t1bl*  *&tb l*  *hap !*  */1,x1; l!.* | *fpl/lrs;. fJ,J, J*  *- lt /d- k-,t1rc14J*  *-T~" ·*  - ~11,tJ.SM "1P<-fttL  *\_ f::,t(-k,f,t,t"I /Ma.S.i, {Cl/.-,.*  */e.ev~ h\_fa,-.be(t/(a.11:J.*  *»« /!J:ib F*  *-~(/( ,-.· lsi te» I-*  *- ~ v1;-: ~111/?e,...*  */Ice. bc1b ff* | \~  rl  %  \4,  r~~, | ~ |

Sekayu, 2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik Infonnatika

Ketua,

setyo, S.Kom., M.Kom

a



**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIK SEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: [politeknik.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AK.BIR

Nama

NIM

Program S tudi

Pembimbing II

Judul Laporan Akhir

: Agus Setiawan

:250125540110002

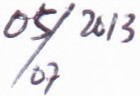
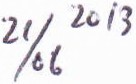
: Teknik lnfonnatika

: Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng

: Membangun Sistem PengoJah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan PHP

dan MySqJ

Tanggal



Topik



Komentar

Pembimbing

*f-e,vc~: k<b JI[*

*- 1~[*

*4, . ' !!'A b l1J*



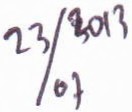
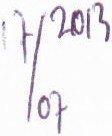
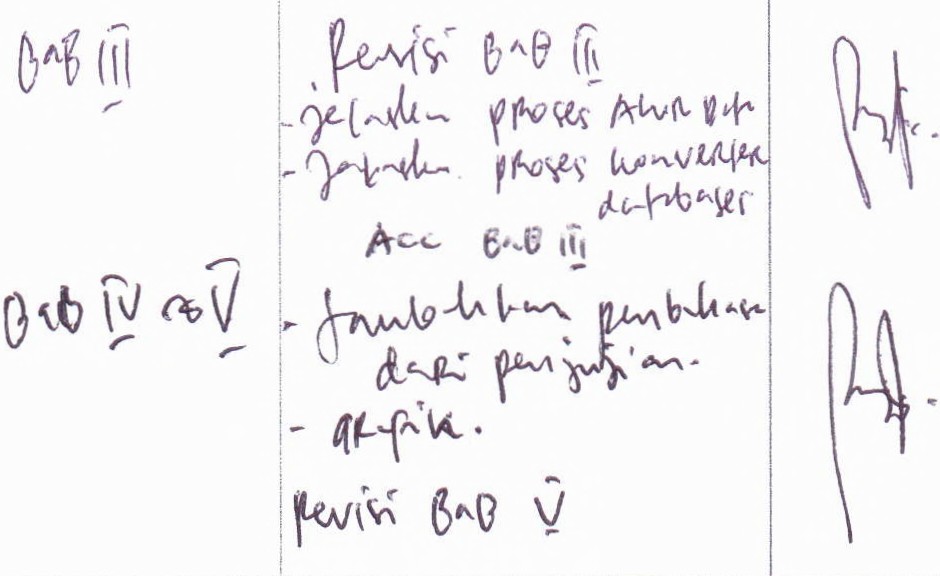
*NVIJ-,*

*- %'"""<'£NAr* r:::-~

*- pta11{Cl7t11 /17/cr~('t(>*

Tanda Tangan

Pembimbing Mahasiswa



Sekayu, 2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik lnformatika

Ketua,

If

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIK SEKAYIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik[.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

Narna

NIM

Program S tudi

Pembimbing II

Judul Laporan Akhir

: Agus Setiawan

: 25012 55401 10 002

: Teknik lnformatika

: Freddy Kurnia Wijaya, S.Kom., M.Eng

Membangun Sistem Pengolah Data Absensi Mahasiswa Pada Asrama Politeknik Sekayu Menggunakan Fingerprint Menggunakan **PHP**

dan MySql

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tanggal | Topik I Komentar  I Pembimbing | Tanda Tangan | |
| Pembimbing | Mahasiswa |
| '],,~ 'l,l,l\  '} | *~(;e* G, I A cc (?,(7 ~  6"6 v I *(>* c c, 6 11 *q*  ~  11  I  I  ~;·  I  I  I I  I  I  I  '  I  I  I  I | \~:.  • | *A,* |

Sekayu, 2013

Mengetahui,

Program Studi Teknik Jnforrnatika

Ketua,

*?(*

Eick.al Prasetyo, S.Kom., M.Kom

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIK SEKAYIJ**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kel. Kayuara, Sekayu 30711

web: www,polsky.ac.id mail: [polsky@polsky.ac.id](mailto:polsky@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. : +62 714 321099

**SURAT KETERANGAN**

Program Studi Teknik Informatika dengan ini menyatakan bahwa mahasiswa/i yang ber-

Nama Nim Semester

Program Studi

: AGUS SETIAWAN

: 25012 5540110 002

: VI (Enam)

: Teknik Informatika

Memang benar mahasiswa/i tersebut diatas telah **BEBAS KOMPENSASI** dari Program

Studi Teknik lnformatika dan telah menjalankan tugas serta kewajibannya. Demikian surat keterangan ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Sekayu, *19* Juli 2013

Program Studi Teknik lnformatika

~

Ekkal Prasetyo, S.Kom., M.Kom

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**



**POLITEKNIK SEK,J\YIJ**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711

web: <http://www.polsky.ac.id> mail: politeknik[.sekayu@polsky.ac.id](mailto:sekayu@polsky.ac.id)

Tel. *I* Fax. +62 714 321099

Kepada YTH Direktur

c.q. Ka. BAUK

di

Dengan Honnat

Saya yang bertanda tangan di bawah ini : I. Nama : Agus Setiawan

2. Jurusan : Teknik Informatika

3. NIM : 25012.55401.10.002

Sekayu

Menyatakan permohonan peminjaman fingerprint Nitgen NAC 3000 untuk tugas akhir dan saya bertanggung jawab apabila ada kerusakan selama peminjaman dan apabila terjadi kerusakan saya bertanggung jawab/bersedia mengganti alat yang saya pinjam. Peminjaman dilakaukan pada tanggal I Agustus 2013 s/d 23 Agustus 2013.

Demikian surat permohonan yang saya buat atas perhatiannya saya ucapkan terima kasih.

Ka. UK. RU\'IAH TANGGA H"'!--IASISWA AGUS SETIA WAN

ENAM RIBU RUPIAH

[6:@:ro:ot](mailto:6:@:ro:ot)



Mengetahui.

Ka. BAUK

AL HAFID HAMZAH

**YAYASAN MUBA SEJAHTERA**

**PERPUSTAKAAN DAN SISTEM INFORMASI ~**

we



**POLITEINIISEIIYU •**

JI. Kolonel Wahid Udin Lk. I Kelurahan Kayuara, Sekayu 30711 ~

b: [http://politekniksekayu.dikti.net mail:](http://politekniksekayu.dikti.net) [politeknik.sekayu@yahoo.co.id ~· f~-](mailto:sekayu@yahoo.co.id)

Tel. / Fax.: +62 714 321099 *i~*

**SURAT KETERANGAN**

Berdasarkan Pasal 24 Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 43 Tahun

2007, tentang Perpustakaan, Kepala Unit Perpustakaan dan Sistem lnformasi Politeknik

Sekayu menerangkan bahwa :

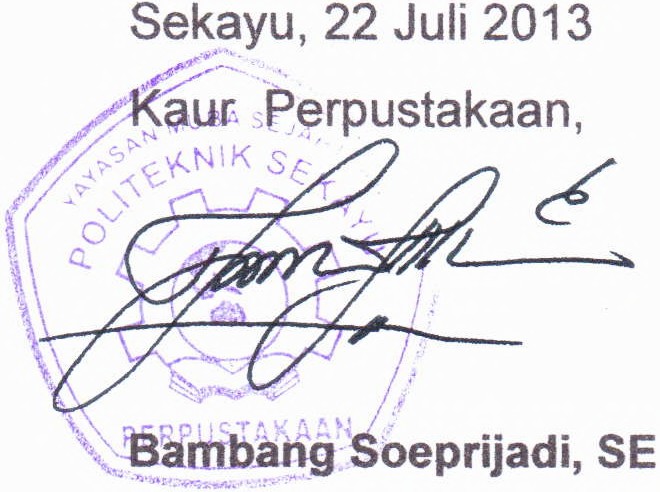
Nama Mahasiswa :AGUS SETIAWAN N.I.M : 25012. 55401.10.002

Jurusan

: TEKNIK INFORMATIKA

Telah mengembalikan semua buku-buku/bahan pustaka yang dipinjamnya dan hal-hal lain yang berkenaan dengan perpustakaan, oleh karenanya yang bersangkutan dinyatakan ***Bebas Pustaka.***

Demikianlah Surat keterangan ini dibuat dengan sesungguhnya dan diberikan kepada yang bersangkutan di atas untuk dipergunakan sebagaimana mestinya.



*Tembusan:*

*- Ytn. Pembantu Direktur I Politeknik Sekayu*

*- Ka. Prodi: Teknik lnfonnatika Politeknik Sekayu*

**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

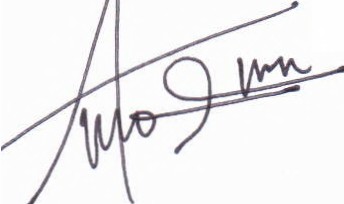
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+idak |

1, **Penguji**

/I



**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| I | Menerima Laporan | Menerima Lapo ran Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+-Hiak |

**Penguji**



**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| l | Menerima Laporan | Menerirna La po ran Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+-i-dak |

**Penguji**



~.A . t"'\1~ .vJ

(..........................•)

**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima La po ran Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+Hlak |

**Penguji**

( *£IPA* )

*f1*



**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |



**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/Tidak |

**Penguji**

( *jf; a*r.:.*k.* )



**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |



**Kepala Asrama**

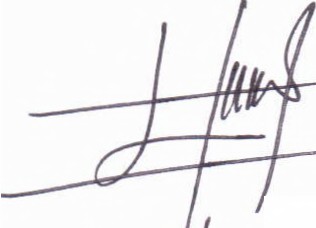
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima La po ran Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/Tidak |

**Penguji**



*( !f.(lr:W )*

**Kepala Asrama**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur**Kerja | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/Tidak |

**Penguji**

(.••/-•/.e•l...*1*.*a*.*n*..*t*.*o*........•••••)

**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima Laporan Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasi 1/+ieak |

**Penguji**



*/lnmm1*

(•••••••••..................)

*kg*

**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima La po ran Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+ida-k |

**Penguji**



*Ylflt* E kA-

(..•...•••••..•.•••....•..•.)

**Administrator**

**1. Halaman Utama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Profil, Data  Absen, Laporan, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Profil | Menampilkan Profil Politeknik  Sekayu | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Menampilkan Data Mahasiswa | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 5. | Halaman Data Absen | Menampilakan Data Absensi  Mahasiswa Perhari. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Laporan | Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Tanggal, Jurusan, Semester dalam bentuk PDF. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan atau Mencetak  Laporan Berdasarkan Priode  Tanggal, Jurusan, Semester | Berhasil/~~Tidak~~ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Dalam Bentuk PDF. |  |
| 7 | Halaman Admin | Menampilkan Menu  Manejemen User, Data  Mahasiswa, Profil, Visi-Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 8 | Manejemen User | Dapat Menambah Dan  Mengubah dan Memblokir Data  User. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**2. Halaman Adminisrator**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1. | Desain | | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Halaman Utama | Menampilkan Menu Manejemen  User, Data Mahasiswa, Profil  Dan Visi Misi. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Halaman Manejemen User | Dapat Menambah, Mengubah  dan Memblokir User. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Halaman Data Mahasiswa | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan | Berhasil/~~Tidak~~ |

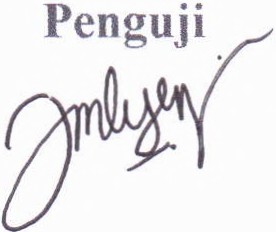
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Menghapus Data Mahasiswa  Politeknik Sekayu. |  |
| 5. | Halaman Profil | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 6. | Menampilkan Visi-Misi | Dapat Menambah Data  Mahasiswa, Mengubah dan Menghapus Profil Politeknik Sekayu. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| Menampilkan Laporan  Berdasarkan Priode Tanggal, Jurusan, Semester. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Mahasiswa**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Absen Masuk Asrama | Melakuan Absen Ketika Masuk  Asrama. | Baik/~~Tidak~~ |
| 2. | Absen Pulang Asrama | Melakuan Absen Ketika Pulang  Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 3. | Absen Izin\_Keluar | Melakuan Absen Ketika Izin  keluar Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |
| 4. | Absen Izin Masuk | Melakuan Absen Ketika Izin  Masuk Asrama. | Berhasil/~~Tidak~~ |

**Kepala Asrama**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | **Model** | **Alur Kerja** | **Keterangan** |
| 1 | Menerima Laporan | Menerima La po ran Data Kehadiran Mahasiswa dalam Bentuk PDF. | Berhasil/+iaak |



( ~t'\P.1 ltll 'f€N\:') )

**A. Halaman Depan**

**LISTING PROGRAM**

1. Home

<?php error\_reporting (E\_ALL ^ E\_NOTICE); ?>

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1" />

<title>Windows 8 Animations</title>

<link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css"

/>

<link rel="stylesheet" href="<?php echo

"page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

<style type="text/css">

<!--

.style1 {

.................................. font-size: 36px

}

-->

</style>

<script language="javascript">

function validasi(form){

if (form.username.value == ""){ alert("Anda belum mengisi Username."); form.username.focus();

return (false);

}

if (form.password.value == ""){ alert("Anda belum mengisi Password."); form.password.focus();

return (false);

}

return (true);

}

</script>

</head>

<body>

<!--===============================Start

Demo================================================

====-->

<div class="demo-wrapper">

<div class="login-screen">

<p>Log In</p>

<div class="myform">

<form name="login" action="cek\_login.php" method="POST" onSubmit="return validasi(this)">

<table align="center">

<tr><td>Username </td><td> <input type="text" name="username"></td></tr>

<tr><td>Password </td><td> <input type="password"

name="password"></td></tr>

<tr><td colspan="1"><center><input type="submit" value="Login"></center></td></tr>

</table>

.......................................... </form>

</div>

</div>

<!--halaman todos --->

<div class="page todos">

<h2 class="page-title">My Todos</h2>

<ul contenteditable>

<li>Finish my 3D demo<span class="delete- button">x</span></li>

<li>Design my blog<span class="delete- button">x</span></li>

<li>Buy groceries<span class="delete- button">x</span></li>

<li>Finish my todo app<span class="delete- button">x</span></li>

<li>Organize my bookmarks<span class="delete- button">x</span></li>

</ul>

<div class="close-button">x</div>

</div>

......................... <!-- Data Mahasiswa -->

.................. <?php include "page/MHS.php" ?>

................................. <!-- Galery -->

.............. <?php include "page/galery.php " ?>

.................................. <!-- Absen -->

................ <?php include "page/absen.php" ?>

................................. <!-- TODOES -->

............... <?php include "page/todoes.php" ?>

............................. <!-- randompage -->

........... <?php include "page/randompage.php" ?>

<!-- Visi Misi -->

................. <?php include "page/visi.php" ?>

<!-- Visi Misi -->

........... <?php include "page/calculator.php" ?>

<div class="dashboard clearfix">

<div class="col1 clearfix">

<div class="big todes-thumb" data- page="todes">

<p>Profile

<span class="todes-thumb-span">Klik

!!!</span>

</p>

</div>

<div class="small lock-thumb">

<span class="icon-font center" aria- hidden="true" data-icon="&#xe00d;"></span>

</div>

<div class="small last cpanel-thumb" data- page="#">

<span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe016;"></span>

</div>

<div class="big notes-thumb" data-page="#">

<span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe000;"></span>

<p> Notes</p>

</div>

<div class="big cal-thumb" data- page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe017;"></span><p>Calculator</p></div>

</div>

<div class="col2 clearfix">

<div class="big MHS-thumb" data- page=""><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe015;"></span>

<p>Data Mahasiswa

<span class="MHS-thumb-span"> <a href="mhs.php"> Klik!</a></span>

</p></div>

<div class="big Absen-thumb" data- page=""><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe00f;"></span>

<p>Data Absen

<a href="absen.php"> <span class="Absen- thumb-span"> Klik!</span></a>

</p></div>

<div class="small calendar-thumb" data- page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe00a;"></span></div>

<div class="small last paint-thumb" data-

page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe014;"></span></div>

<div class="big weather-thumb" data-

page=""><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe012;"></span><p>

<a href="cariabsen.php"> Laporan</a>

</p></div>

</div>

<div class="col3 clearfix">

<div class="big Galery-thumb" data- page="Galery"><span class="icon-font" aria- hidden="true" data-icon="&#xe001;"></span>

<p> Gallery

<span class="Galery-thumb-span">Klik!</span>

</p></div>

<div class="small alarm-thumb" data- page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe009;"></span></div>

<div class="small last favorites-thumb"

data-page="#"><span class="icon-font" aria- hidden="true" data-icon="&#xe018;"></span></div>

<div class="big games-thumb" data- page="visi"><span class="icon-font" aria- hidden="true" data-icon="&#xe002;"></span><p>Visi - Misi</p></div>

<div class="small git-thumb" data-

page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe010;"></span></div>

<div class="small last code-thumb" data-

page="#"><span class="icon-font" aria-hidden="true" data-icon="&#xe011;"></span></div>

</div>

</div>

</div>

<!--====================================end demo wrapper=============================================

===-->

<script src="js/jquery-1.8.2.min.js"></script>

<script src="js/modernizr-1.5.min.js"></script>

<script src="js/prefixfree.min.js"></script>

<script>

function showDashBoard(){

for(var i = 1; i <= 3; i++) {

$('.col'+i).each(function(){

$(this).addClass('fadeInForward-

'+i).removeClass('fadeOutback');

});

}

}

function fadeDashBoard(){

for(var i = 1; i <= 3; i++) {

$('.col'+i).addClass('fadeOutback').removeClass('fad eInForward-'+i);

}

}

$(".lock-thumb").click(function(){

fadeDashBoard();

$('.login- screen').addClass('slidePageInFromLeft').removeClass ('slidePageBackLeft');

});

$('#unlock-button').click(function(){

$('.login- screen').removeClass('slidePageInFromLeft').addClass ('slidePageBackLeft');

showDashBoard();

});

$('.big, .small').each(function(){

var $this= $(this),

page = $this.data('page');

$this.on('click',function(){

$('.page.'+page).addClass('openpage');

fadeDashBoard();

})

});

$('.close-button').click(function(){

$(this).parent().addClass('slidePageLeft')

.one('webkitAnimationEnd oanimationend msAnimationEnd animationend', function(e) {

$(this).removeClass('slidePageLeft').removeClass('op enpage');

});

showDashBoard();

});

$('.view-demo-button').click(function(){

$(this).parent().addClass('slideDemoOverlayUp');

showDashBoard();

});

</script>

</body>

</html>

2. Absen

<?php // index menu utamanya. error\_reporting (E\_ALL ^ E\_NOTICE);

?>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1" />

<title>Windows 8 Animations</title>

<link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css"

/>

<link rel="stylesheet" href="<?php echo

"page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

</head>

<body>

<style type="text/css">

<!--

.style1 {font-size: 24px}

.style2 {font-size: 36px}

-->

</style>

<div class="style1" id="topbar">

<div align="center" class="style2">POLSKY</div>

</div>

<div id="main">

<div align="left">

<table border="1">

<tr>

<th>NIM</th>

<th>Nama</th>

<th>Waktu Masuk Asrama</th>

<th>Waktu Keluar Asrama</th>

<th bgcolor="#000000">\*\*\*</th>

<th>Izin Keluar</th>

<th>Izin Masuk</th>

<th>Hari</th>

<th bgcolor="#000000">\*\*\*</th>

</tr>

<?php

$today= date("Y-m-d");

$batas=5;

$halaman=$\_GET['halaman'];

if(empty($halaman))

{

$posisi=0;

$halaman=1;

}

else

{

$posisi = ($halaman-1) \* $batas;

}

include "config/coneksi.php";

$tampilkan=mysql\_query("SELECT \* FROM absen\_detail ad,absen a where ad.id\_absen=a.id\_absen and ad.izin\_masuk like '%$today%' LIMIT

$posisi,$batas");

while($r=mysql\_fetch\_array($tampilkan)){

echo"<tr>

<td>&nbsp; $r[NIM] &nbsp;</td>

<td>&nbsp; $r[nama] &nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[masuk\_asrama]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[keluar\_asrama]&nbsp;</td>

<td

bgcolor=#000000>\*\*\*</td>

<td>&nbsp;$r[izin\_keluar]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[izin\_masuk]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[hari]&nbsp;</td>

<td bgcolor=#000000>\*\*\*</td>

</tr>";

}

?>

</table>

</div>

</div>

<center>

<?php

$file = "absen.php?";

$tampil2="SELECT \* FROM absen\_detail ad,absen a where ad.id\_absen=a.id\_absen and ad.izin\_masuk like

'%$today%'";

include "class\_paging.php";

?>

</center>

<div id="footer">� 2013 aGraphy.com</div>

<div class="close-button"> <a href="index.php">x</a></div>

</body>

</html>

3. Cariabsen

<?php // index menu utamanya. error\_reporting (E\_ALL ^ E\_NOTICE);

$key1="";

$key2="";

$key3="";

$key4="";

$key5="";

$key6="";

$key7="";

?>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;

charset=UTF-8"/>

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1" />

<title>Windows 8 Animations</title>

<script language="javascript" type="text/javascript" src="calendar/datetimepicker\_css.js"></script>

<link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css" />

<link rel="stylesheet" href="<?php echo

"page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

<style type="text/css">

<!--

.style1 {font-weight: bold}

.style2 {font-size: 16px}

-->

</style>

</head>

<body>

<style type="text/css">

<!--

.style1 {font-size: 24px}

.style2 {font-size: 36px}

-->

</style>

<div class="style1" id="topbar">

<div align="center" class="style2">POLSKY</div>

</div>

<div id="main">

<div align="left">

<form method="POST" action="">

<table >

<tr><td>Tanggal</td><td><input type="text" id="tgl" name="tgl">

<a href="javascript:NewCssCal('tgl','yyyymmdd')"><img

src="images/cal.gif" alt="Pick a date" width="16" height="16" border="0"></a>

</td> </tr>

<tr><td>Jurusan</td><td>

<select name="jurusan">

<option value="Teknik Informatika">Teknik

Informatika</option>

<option value="Teknik Akutansi">Teknik

Akutansi</option>

<option value="Teknik Pendingin">Teknik

Pendingin</option>

</select>

</td> </tr>

<tr><td>Semester</td><td>

<select name="smster">

<?php for($i=1;$i<=6;$i++){

echo '<option value="'.$i.'">'.$i.'</option>';

}?>

</select>

</td> </tr>

<tr><td></td> <td><input type="submit" name="submit" value="Cari"/> </td></tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p><strong><a href="cariabsen2.php" class="style2">Cari Berdasarkan Priode Tanggal</a></strong></p>

</form>

<?php

if(isset($\_POST['submit'])){

$smstr=$\_POST['smster'];

$tgl=$\_POST['tgl'];

$key="";

$jrsn=$\_POST['jurusan'];

// $key="ad.id\_absen=a.id\_absen and a.semester='$smstr' and a.jurusan='$jrsn' and ad.izin\_masuk like '%$tgl%' ";

$key1="ad.id\_absen=a.id\_absen";$key2="$smstr"

;$key3="$jrsn";$key4="ad.izin\_masuk";$key5="like";

$key6="%$tgl%"; $key7="and";

$key="$key1 $key7 a.semester='$key2'

$key7 a.jurusan='$key3' $key7 $key4 $key5

'$key6'";

}else{

$key1="ad.id\_absen=a.id\_absen";

$key=$key1;

}

?>

<table border="1">

<tr>

<th>NIM</th>

<th>Nama</th>

<th>Waktu Masuk Asrama</th>

<th>Waktu Keluar Asrama</th>

<th bgcolor="#000000">\*\*\*</th>

<th>Izin Keluar</th>

<th>Izin Masuk</th>

<th>Hari</th>

<th bgcolor="#000000">\*\*\*</th>

</tr>

<?php

$batas=5;

$halaman=$\_GET['halaman'];

if(empty($halaman))

{

}

else

{

}

$posisi=0;

$halaman=1;

$posisi = ($halaman-1) \* $batas;

include "config/coneksi.php";

//echo "$key1 $key7 a.semester='$key2' $key7 a.jurusan='$key3' $key7 $key4 $key5 $key6";

// echo "$key";

$tampilkan=mysql\_query("SELECT \* FROM

absen\_detail ad,absen a where $key LIMIT

$posisi,$batas");

$r= mysql\_num\_rows($tampilkan);

if($r==0){

echo "<script language=javascript>alert('Data tidak Ada');document.location.href='cariabsen.php'</scri pt>";

}

while($r=mysql\_fetch\_array($tampilkan)){

echo"<tr>

<td>&nbsp; $r[NIM] &nbsp;</td>

<td>&nbsp; $r[nama] &nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[masuk\_asrama]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[keluar\_asrama]&nbsp;</td>

<td

bgcolor=#000000>\*\*\*</td>

<td>&nbsp;$r[izin\_keluar]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[izin\_masuk]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[hari]&nbsp;</td>

<td bgcolor=#000000>\*\*\*</td>

</tr>";

}

$pecah = explode("-", $key6);

$key66="$pecah[1]-$pecah[2]";

?>

</table>

</div>

<a href="cetak.php?key1=<?=$key1?>&key2=<?=$key2?>&ke y3=<?=$key3?>&key4=<?=$key4?>&key5=<?=$key5?>&key6

=<?=$key66?>&key7=<?=$key7?>">Cetak</a>

</div>

<center>

<?php

$file = "cariabsen.php?";

$tampil2="SELECT \* FROM absen\_detail ad,absen a where $key";

include "class\_paging.php";

?>

</center>

<div id="footer">� 2013 aGraphy.com</div>

<div class="close-button"> <a href="index.php">x</a></div>

</body>

</html>

4. Cetak

<?php

//error\_reporting (E\_ALL ^ E\_NOTICE);

mysql\_connect("localhost","root","");

mysql\_select\_db("nitgendbac");

$key1=$\_GET['key1'];

$key2=$\_GET['key2'];

$key3=$\_GET['key3'];

$key4=$\_GET['key4'];

$key5=$\_GET['key5'];

$key6=$\_GET['key6'];

$key7=$\_GET['key7'];

$key="";

if(empty($key2)){

$key="$key1";

}

else{

$key="$key1 $key7 a.semester='$key2' $key7 a.jurusan='$key3' $key7 $key4 $key5 '%2013-

$key6'";

}

//echo "$key";

//mysql\_query("insert into tes values('11 =

$key')")or die(" eror");

require('fpdf/fpdf.php');

class PDF extends FPDF

{

// membaca data dari database function LoadData($key)

{

$data=array(); mysql\_connect("localhost","root",""); mysql\_select\_db("nitgendbac");

// $key="$key1 $key7 $key2 $key7 $key3 $key7 $key4

$key5 $key6";

$query = "SELECT

a.NIM,a.nama,a.jurusan,a.semester,a.masuk\_asrama,a

.keluar\_asrama,ad.izin\_keluar,ad.izin\_masuk FROM

absen\_detail ad,absen a where $key ";

// mysql\_query("insert into tes values('$key')");

// mysql\_query("insert into tes values('$key')");

$hasil = mysql\_query($query);

$i = 0;

while ($fetchdata = mysql\_fetch\_row($hasil))

{

$i++; // membuat counter 1, 2, 3, ... untuk ditampilkan

array\_unshift($fetchdata,$i);

$data[] = $fetchdata;

}

return $data;

}

// function untuk menampilkan tabel

function TabelWarna($header,$data)

{

// setting lebar masing-masing kolom dalam mm

$w=array(10,35,50,40,25,42,42,42,42);

// membuat kepala tabel

for($i=0;$i<count($header);$i++)

{

// memberi warna latar merah pada kepala tabel

$this->SetFillColor(255, 0, 0);

// setting huruf bold pada kepala tabel

$this->SetFont('Arial','B',12);

// parameter L menunjukkan teks rata kiri pada setiap

// sel kepala tabel

$this->Cell($w[$i],7,$header[$i],1,0,'L',1);

}

$this->Ln();

// menampilkan data

// setting jenis font pada data tabel

$this->SetFont('Arial','',12);

$j = 0;

foreach($data as $row)

{

// menampilkan perubahan warna latar putih dan biru muda

// setiap ganti baris

if ($j % 2 == 0)

$this->SetFillCOlor(255,255,255); // setting warna putih

else

$this->SetFillCOlor(224,235,255); // setting warna biru muda

// menampilkan data rata kiri for($i=0;$i<=sizeof($w)-1;$i++)

$this->Cell($w[$i],6,$row[$i],1,0,'L',1);

$this->Ln();

$j++;

}

// penutup tabel

$this->Cell(array\_sum($w),0,'','T');

}

}

$pdf=new PDF();

// nama-nama kolom untuk kepala tabel

//<th>NIM</th>

// <th>Nama</th>

// <th>Hari Masuk Asrama</th>

// <th>Waktu Masuk Asrama</th>

// <th>Hari Keluar Asrama</th>

// <th>Waktu Keluar Asrama</th>

// <th bgcolor="#000000">\*\*\*</th>

// <th>Izin Keluar</th>

// <th>Izin Masuk</th>

// <th>Hari</th>

$header=array('LAPORAN DATA MAHASISWA');

$header=array('NO','NIM','NAMA','JURUSAN','SEMESTER','M ASUK ASRAMA','KELUAR ASRAMA','IZIN KELUAR','IZIN MASUK');

// memanggil function untuk baca data

$data=$pdf->LoadData($key);

$pdf->AddPage();

// memanggil function untuk menampilkan tabel

$pdf->TabelWarna($header,$data);

$pdf->Output();

?>

5. Mhs

<?php // index menu utamanya. error\_reporting (E\_ALL ^ E\_NOTICE);

?>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;

charset=UTF-8"/>

<meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge,chrome=1" />

<title>Windows 8 Animations</title>

<link rel="stylesheet" href="css/demo-styles.css" />

<link rel="stylesheet" href="<?php echo

"page/css/style.css" ?>" type="text/css" />

</head>

<body>

<style type="text/css">

<!--

.style1 {font-size: 24px}

.style2 {font-size: 36px}

-->

</style>

<div class="style1" id="topbar">

<div align="center" class="style2">POLSKY</div>

</div>

<div id="main">

<div align="left" align="center">

<center>

<table border="1" >

<tr>

<th>NIM</th>

<th>Nama</th>

<th>UserID</th>

<th>Jurusan</th>

<th>Semester</th>

</tr>

<?php

$batas=10;

$halaman=$\_GET['halaman'];

if(empty($halaman))

{

}

else

{

}

$posisi=0;

$halaman=1;

$posisi = ($halaman-1) \* $batas;

include "config/coneksi.php";

$tampilkan=mysql\_query("SELECT \* FROM mhs

ORDER BY nama DESC LIMIT $posisi,$batas"); while($r=mysql\_fetch\_array($tampilkan)){ echo"<tr>

}

?>

</table>

</div>

<td>&nbsp; $r[NIM] &nbsp;</td>

<td>&nbsp; $r[nama] &nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[userid]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[jurusan]&nbsp;</td>

<td>&nbsp;$r[semester]&nbsp;</td>

</tr>";

</div>

<center>

<?php

$file = "mhs.php?";

$tampil2="SELECT \* FROM absen\_detail ad,absen a where ad.id\_absen=a.id\_absen";

include "class\_paging.php";

?>

</center>

<div id="footer">� 2012 aGraphy.com</div>

<div class="close-button"> <a href="index.php">x</a></div>

</center>

</body>

</html>



Created with

nitroPoF·professional

download the free trialonhne at nitropdfcom/professional

B. Administrator

1. media.php

<?php session\_start(); error\_reporting(0); include "timeout.php";

if($\_SESSION[login]==1){

}

if($\_SESSION[login]==0){

header('location:logout.php');

}

else{

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser']) AND

$\_SESSION['login']==0){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

?>

<html>

<head>

<title></title>

<script language="javascript" type="text/javascript">

tinyMCE\_GZ.init({

plugins : 'style,layer,table,save,advhr,advimage, ...',

themes : 'simple,advanced',

languages : 'en',

disk\_cache : true,

debug : false

});

</script>

<script language="javascript" type="text/javascript"

src="../tinymcpuk/tiny\_mce\_src.js"></script>

<script type="text/javascript">

tinyMCE.init({

mode : "textareas",

theme : "advanced",

plugins :

"table,youtube,advhr,advimage,advlink,emotions,flash,searchreplace,paste,

directionality,noneditable,contextmenu",

theme\_advanced\_buttons1\_add : "fontselect,fontsizeselect",

theme\_advanced\_buttons2\_add :

"separator,preview,zoom,separator,forecolor,backcolor,liststyle",

theme\_advanced\_buttons2\_add\_before:

"cut,copy,paste,separator,search,replace,separator",

theme\_advanced\_buttons3\_add\_before :

"tablecontrols,separator,youtube,separator",

theme\_advanced\_buttons3\_add : "emotions,flash",

theme\_advanced\_toolbar\_location : "top",

theme\_advanced\_toolbar\_align : "left",

theme\_advanced\_statusbar\_location : "bottom",

extended\_valid\_elements : "hr[class|width|size|noshade]",

file\_browser\_callback : "fileBrowserCallBack",

paste\_use\_dialog : false,

theme\_advanced\_resizing : true,

theme\_advanced\_resize\_horizontal : false,

theme\_advanced\_link\_targets : "\_something=My

somthing;\_something2=My somthing2;\_something3=My somthing3;",

apply\_source\_formatting : true

});

function fileBrowserCallBack(field\_name, url, type, win) {

var connector =

"../../filemanager/browser.html?Connector=connectors/php/connector.php";

var enableAutoTypeSelection = true;

var cType;

tinymcpuk\_field = field\_name;

tinymcpuk = win;

switch (type) {

case "image":

cType = "Image";

break;

case "flash":

cType = "Flash";

break;

case "file":

cType = "File";

break;

}

if (enableAutoTypeSelection && cType) {

connector += "&Type=" + cType;

}

window.open(connector, "tinymcpuk", "modal,width=600,height=400");

}

</script>

<link href="style.css" rel="stylesheet" type="text/css" />

</head>

<body>

<div id="header">

<div id="content" align="center">

<div id="menu">

<ul>

<li><a href=?absen=fingerprint><img src="icon/globe.ico"

border="0px" width="12px" height="13px" > Home</a></li>

<?php include "menu.php"; ?>

<li><a href=logout.php><img src="icon/globe.ico" border="0px"

width="12px" height="13px" > Logout</a></li>

</ul>

<p>&nbsp;</p>

</div>

</div>

<?php include "content.php"; ?>

<div id="footer">

Copyright &copy; 2013 by aGraphy</div>

</div>

</body>

</html>

<?php

}

}

?>

2. content.php

<?php

include "../config/koneksi.php";

include "../config/timezone.php";

include "../config/tanggalan.php";

include "../config/fungsi\_combobox.php";

include "../config/halaman.php";

// Bagian kabarabsen

if ($\_GET['absen']=='fingerprint'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

echo "<h2>Selamat Datang</h2>

<p align=right>Login : $hari\_ini, ";

echo tgl\_indo(date("Y m d"));

echo " | ";

echo date("H:i:s");

echo " WIB</p>

<p>Hai <b>$\_SESSION[namalengkap]</b>, halaman Administrator

.<br> pilih ikon-ikon pada Administrator Panel. </p>

<table>

<th colspan=5><center>Administrator Panel</center></th>

<tr>

<td width=120 align=center><a

href=media.php?absen=user><img src=images/user.jpg border=none></a></td>

<td width=120 align=center><a

href=media.php?absen=profil><img src=images/berita.png

border=none></a></td>

</tr>

<tr>

<th width=120><b>Manajemen User</b></th>

<th width=120><b>Profil</b></th>

</tr>

<tr>

<td width=120 align=center><a

href=media.php?absen=mahasiswa><img src=images/us.png

border=none></a></td>

<td width=120 align=center><a

href=media.php?absen=visimisi><img src=images/visimisi.png

border=none></a></td>

</tr>

<tr>

<th width=120><b>Data Mahasiswa</b></th>

<th width=120><b>Visi Misi</b></center></th>

</tr>

</table>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>";

}

elseif ($\_SESSION['leveluser']=='user'){

echo "<h2>Selamat Datang</h2>

<p>Hai <b>$\_SESSION[namalengkap]</b>, selamat datang di halaman

Administrator fingerprint.com <br>

Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk

mengelola website. </p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p align=right>Login : $hari\_ini, ";

echo tgl\_indo(date("Y m d"));

echo " | ";

echo date("H:i:s");

echo " WIB</p>";

}

elseif ($\_SESSION['leveluser']=='citizen'){

echo "<h2>Selamat Datang</h2>

<p>Hai <b>$\_SESSION[namalengkap]</b>, selamat datang di halaman

Administrator Citizen Journalisme fingerprint.com <br>

Silahkan klik menu pilihan yang berada di sebelah kiri untuk

mengelola website. </p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p>&nbsp;</p>

<p align=right>Login : $hari\_ini, ";

echo tgl\_indo(date("Y m d"));

echo " | ";

echo date("H:i:s");

echo " WIB</p>";

}

}

// Bagian User

elseif ($\_GET['absen']=='user'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin' OR $\_SESSION[leveluser]=='user'){

include "modul/mod\_users/users.php";

}

}

// Bagian Modul

elseif ($\_GET['absen']=='modul'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

include "modul/mod\_modul/modul.php";

}

}

// Bagian Berita

elseif ($\_GET['absen']=='berita'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin' OR $\_SESSION['leveluser']=='user'){

include "modul/mod\_berita/berita.php";

}

}

// Bagian Profil

elseif ($\_GET['absen']=='profil'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

include "modul/mod\_profil/profil.php";

}

}

// Bagian visi misi

elseif ($\_GET['absen']=='visimisi'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

include "modul/mod\_visimisi/visimisi.php";

}

}

// Bagian Download

elseif ($\_GET['absen']=='download'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

include "modul/mod\_download/download.php";

}

}

// Bagian Galeri Foto

elseif ($\_GET['absen']=='galerifoto'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

include "modul/mod\_galerifoto/galerifoto.php";

}

}

// mahasiswa

elseif ($\_GET['absen']=='mahasiswa'){

if ($\_SESSION['leveluser']=='admin'){

include "modul/mod\_mahasiswa/mahasiswa.php";

}

}

// Apabila administrator panel tidak ditemukan else{

echo "<p><b>MAAF HALAMAN ADMINISTRATOR PANEL ANDA TIDAK TERSEDIA</b></p>";

}

?>

3. Timout.php

<?php session\_start(); function timer(){

$time=1000;

$\_SESSION[timeout]=time()+$time;

}

function cek\_login(){

$timeout=$\_SESSION[timeout];

if(time()<$timeout){

timer();

return true;

}else{

}

}

?>

unset($\_SESSION[timeout]);

return false;

4.logout.php

<?php session\_start(); session\_destroy();

echo "<center>Anda telah sukses keluar sistem <b>[LOGOUT]<b>"; echo "<script language=javascript>alert('Anda Telah Logout');document.location.href='../../index.php'</script>";

?>

5.visimisi.php

<?php

$aksi="modul/mod\_visimisi/aksi\_visimisi.php";

switch($\_GET[act]){

// Tampil visimisi

default:

$sql = mysql\_query("SELECT \* FROM modul WHERE id\_modul='6'");

$r = mysql\_fetch\_array($sql);

echo "<h2>visimisi </h2>

<form method=POST enctype='multipart/form-data'

action=$aksi?module=visimisi&act=update>

<input type=hidden name=id value=$r[id\_modul]>

<table>

<tr><td>Judul </td><td> : <input type=text name='nama' value='$r[nama\_modul]' size=50></td></tr>

<tr><td>Isi visimisi </td><td><textarea name='isi' style='width:

560px; height: 250px;'>$r[static\_content]</textarea></td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</form></table>";

break;

}

?>

6. aksi\_visimisi.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

include "../../../config/koneksi.php";

include "../../../config/fungsi\_thumb.php";

$module=$\_GET[module];

$act=$\_GET[act];

// Update visimisi

if ($module=='visimisi' AND $act=='update'){

$lokasi\_file = $\_FILES['fupload']['tmp\_name'];

$nama\_file = $\_FILES['fupload']['name'];

// Apabila ada gambar yang diupload if (!empty($lokasi\_file)){

//UploadBanner($nama\_file);

mysql\_query("UPDATE modul SET nama\_modul = '$\_POST[nama]', static\_content = '$\_POST[isi]',

WHERE id\_modul = '$\_POST[id]'");

}

else{

mysql\_query("UPDATE modul SET nama\_modul = '$\_POST[nama]', static\_content = '$\_POST[isi]'

WHERE id\_modul = '$\_POST[id]'");

}

header('location:../../media.php?absen='.$module);

}

}

?>

7. users.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../media.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

$aksi="modul/mod\_users/aksi\_users.php";

switch($\_GET[act]){

// Tampil User

default:

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

$tampil = mysql\_query("SELECT \* FROM users ORDER BY username");

echo "<h2>User</h2>

<input type=button value='Tambah User'

onclick=\"window.location.href='?absen=user&act=tambahuser';\">";

}

else{

$tampil=mysql\_query("SELECT \* FROM users

WHERE username='$\_SESSION[namauser]'");

echo "<h2>User</h2>";

}

echo "<table>

<tr><th>no</th><th>username</th><th>nama

lengkap</th><th>email</th><th>No.Telp/HP</th><th>Blokir</th><th>aksi</th>

</tr>";

$no=1;

while ($r=mysql\_fetch\_array($tampil)){

echo "<tr><td>$no</td>

<td>$r[username]</td>

<td>$r[nama\_lengkap]</td>

<td><a href=mailto:$r[email]>$r[email]</a></td>

<td>$r[no\_telp]</td>

<td align=center>$r[blokir]</td>

<td><a href=?absen=user&act=edituser&id=$r[id\_session]><img

src='icon/edit-kecil.png' border=0px width=15px height=16px

title='edit'></a></td></tr>";

$no++;

}

echo "</table>";

break;

case "tambahuser":

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

echo "<h2>Tambah User</h2>

<form method=POST action='$aksi?absen=user&act=input'>

<table>

<tr><td>Username</td> <td> : <input type=text

name='username'></td></tr>

<tr><td>Password</td> <td> : <input type=text

name='password'></td></tr>

<tr><td>Nama Lengkap</td> <td> : <input type=text

name='nama\_lengkap' size=30></td></tr>

<tr><td>E-mail</td> <td> : <input type=text name='email'

size=30></td></tr>

<tr><td>No.Telp/HP</td> <td> : <input type=text

name='no\_telp' size=20></td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Simpan>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

}

else{

echo "Anda tidak berhak mengakses halaman ini.";

}

break;

case "edituser":

$edit=mysql\_query("SELECT \* FROM users WHERE

id\_session='$\_GET[id]'");

$r=mysql\_fetch\_array($edit);

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

echo "<h2>Edit User</h2>

<form method=POST action=$aksi?absen=user&act=update>

<input type=hidden name=id value='$r[id\_session]'>

<table>

<tr><td>Username</td> <td> : <input type=text

name='username' value='$r[username]' disabled> \*\*)</td></tr>

<tr><td>Password</td> <td> : <input type=text

name='password'> \*) </td></tr>

<tr><td>Nama Lengkap</td> <td> : <input type=text

name='nama\_lengkap' size=30 value='$r[nama\_lengkap]'></td></tr>

<tr><td>E-mail</td> <td> : <input type=text name='email'

size=30 value='$r[email]'></td></tr>

<tr><td>No.Telp/HP</td> <td> : <input type=text

name='no\_telp' size=30 value='$r[no\_telp]'></td></tr>";

if ($r[blokir]=='N'){

echo "<tr><td>Blokir</td> <td> : <input type=radio

name='blokir' value='Y'> Y

<input type=radio name='blokir' value='N' checked> N </td></tr>";

}

else{

echo "<tr><td>Blokir</td> <td> : <input type=radio

name='blokir' value='Y' checked> Y

value='N'> N </td></tr>";

}

<input type=radio name='blokir'

echo "<tr><td colspan=2>\*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan saja.<br />

\*\*) Username tidak bisa diubah.</td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

}

else{

echo "<h2>Edit User</h2>

<form method=POST action=$aksi?absen=user&act=update>

<input type=hidden name=id value='$r[id\_session]'>

<input type=hidden name=blokir value='$r[blokir]'>

<table>

<tr><td>Username</td> <td> : <input type=text

name='username' value='$r[username]' disabled> \*\*)</td></tr>

<tr><td>Password</td> <td> : <input type=text

name='password'> \*) </td></tr>

<tr><td>Nama Lengkap</td> <td> : <input type=text

name='nama\_lengkap' size=30 value='$r[nama\_lengkap]'></td></tr>

<tr><td>E-mail</td> <td> : <input type=text name='email'

size=30 value='$r[email]'></td></tr>

<tr><td>No.Telp/HP</td> <td> : <input type=text

name='no\_telp' size=30 value='$r[no\_telp]'></td></tr>";

echo "<tr><td colspan=2>\*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan

saja.<br />

\*\*) Username tidak bisa diubah.</td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

}

break;

}

}

?>

8. aksi\_users.php

<?php

error\_reporting (E\_ALL ^ E\_NOTICE);

session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../media.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

include "../../../../config/coneksi.php";

$absen=$\_GET[absen];

$act=$\_GET[act];

// Input user

if ($absen=='user' AND $act=='input'){

if(empty($\_POST['username']) && empty($\_POST['nama\_lengkap']) ){

echo "<script language=javascript>alert('Data Belum

Lengkap');document.location.href='../../media.php?absen=user&act=tambahus

er'</script>";

}else{

$pass=md5($\_POST[password]);

mysql\_query("INSERT INTO users(username,

password,

nama\_lengkap,

email,

no\_telp,

id\_session,level)

VALUES('$\_POST[username]',

'$pass',

'$\_POST[nama\_lengkap]',

'$\_POST[email]',

'$\_POST[no\_telp]',

'$pass','admin')");

echo "<script language=javascript>alert('Data Berhasil Di

Tambah');</script>";

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

}

// Update user

elseif ($absen=='user' AND $act=='update'){

if(empty($\_POST['username']) && empty($\_POST['nama\_lengkap']) ){

echo "<script language=javascript>alert('Data Belum

Lengkap');document.location.href='../../media.php?absen=user'</script>";

}else{

if (empty($\_POST[password])) {

mysql\_query("UPDATE users SET nama\_lengkap =

'$\_POST[nama\_lengkap]',

email = '$\_POST[email]', blokir = '$\_POST[blokir]', no\_telp = '$\_POST[no\_telp]'

WHERE id\_session = '$\_POST[id]'");

}

// Apabila password diubah else{

$pass=md5($\_POST[password]);

mysql\_query("UPDATE users SET password = '$pass', nama\_lengkap =

'$\_POST[nama\_lengkap]',

}

email = '$\_POST[email]', blokir = '$\_POST[blokir]', no\_telp = '$\_POST[no\_telp]'

WHERE id\_session = '$\_POST[id]'");

echo "<script language=javascript>alert('Data Berhasil Di

Edit');</script>";

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

}

}

?>

9. profil.php

<?php

$aksi="modul/mod\_profil/aksi\_profil.php";

switch($\_GET[act]){

// Tampil Profil

default:

$sql = mysql\_query("SELECT \* FROM modul WHERE id\_modul='3'");

$r = mysql\_fetch\_array($sql);

echo "<h2>Profil </h2>

<form method=POST enctype='multipart/form-data'

action=$aksi?module=profil&act=update>

<input type=hidden name=id value=$r[id\_modul]>

<table>

<tr><td>Judul </td><td> : <input type=text name='nama'

value='$r[nama\_modul]' size=50></td></tr>

<tr><td>Gambar</td><td> : <img src=../../foto\_profile/$r[gambar]></td></tr>

<tr><td>Ganti Foto</td><td> : <input type=file size=30 name=fupload></td></tr>

<tr><td>Isi Profil </td><td><textarea name='isi' style='width:

560px; height: 250px;'>$r[static\_content]</textarea></td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</form></table>";

break;

}

?>

10. aksi\_profil.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

include "../../../config/koneksi.php";

include "../../../config/fungsi\_thumb.php";

$module=$\_GET[module];

$act=$\_GET[act];

// Update profil

if ($module=='profil' AND $act=='update'){

$lokasi\_file = $\_FILES['fupload']['tmp\_name'];

$nama\_file = $\_FILES['fupload']['name'];

// Apabila ada gambar yang diupload if (!empty($lokasi\_file)){

//UploadBanner($nama\_file);

move\_uploaded\_file($lokasi\_file,"../../../../foto\_profile/$nama\_file");

mysql\_query("UPDATE modul SET nama\_modul = '$\_POST[nama]',

}

else{

static\_content = '$\_POST[isi]', gambar = '$nama\_file'

WHERE id\_modul = '$\_POST[id]'");

mysql\_query("UPDATE modul SET nama\_modul = '$\_POST[nama]', static\_content = '$\_POST[isi]'

WHERE id\_modul = '$\_POST[id]'");

}

header('location:../../media.php?absen='.$module);

}

}

?>

11. modul.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

$aksi="modul/mod\_modul/aksi\_modul.php";

switch($\_GET[act]){

// Tampil Modul

default:

echo "<h2>Modul Administrator Panel</h2>

<input type=button value='Tambah Modul Administrator Panel ' onclick=\"window.location.href='?absen=modul&act=tambahmodul';\"><br

/><br />

<div id=paging>

\*) Apabila PUBLISH = Y, maka Modul ditampilkan di halaman

pengunjung. <br />

\*\*) Apabila AKTIF = Y, maka Modul ditampilkan di halaman

administrator pada daftar menu yang berada di bagian kiri.</div>

<table>

<tr><th>no</th><th>nama

modul</th><th>link</th><th>publish</th><th>aktif</th><th>status</th><th>a

ksi</th></tr>";

$tampil=mysql\_query("SELECT \* FROM modul ORDER BY urutan");

while ($r=mysql\_fetch\_array($tampil)){

echo "<tr><td>$r[urutan]</td>

<td>$r[nama\_modul]</td>

<td><a href=$r[link]>$r[link]</a></td>

<td align=center>$r[publish]</td>

<td align=center>$r[aktif]</td>

<td>$r[status]</td>

<td><a href=?absen=modul&act=editmodul&id=$r[id\_modul]><img src='icon/edit-kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='edit'></a> |

<a href=$aksi?absen=modul&act=hapus&id=$r[id\_modul]><img src='icon/delete- kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='delete'></a>

</td></tr>";

}

echo "</table>";

break;

case "tambahmodul":

echo "<h2>Tambah Modul Administrator Panel</h2>

<form method=POST action='$aksi?absen=modul&act=input'>

<table>

<tr><td>Nama Modul</td> <td> : <input type=text

name='nama\_modul'></td></tr>

<tr><td>Link</td> <td> : <input type=text name='link'

size=30></td></tr>

<tr><td>Publish</td> <td> : <input type=radio name='publish'

value='Y' checked>Y

value='N'> N</td></tr>

<input type=radio name='publish'

<tr><td>Aktif</td> <td> : <input type=radio name='aktif' value='Y' checked>Y

value='N'> N</td></tr>

<input type=radio name='aktif'

<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status' value='admin' checked>admin

value='user'>user

<input type=radio name='status'

<input type=radio name='status' value='citizen'>citizen</td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Simpan>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

break;

case "editmodul":

$edit = mysql\_query("SELECT \* FROM modul WHERE

id\_modul='$\_GET[id]'");

$r = mysql\_fetch\_array($edit);

echo "<h2>Edit Modul Administrator Panel</h2>

<form method=POST action=$aksi?absen=modul&act=update>

<input type=hidden name=id value='$r[id\_modul]'>

<table>

<tr><td>Nama Modul</td> <td> : <input type=text

name='nama\_modul' value='$r[nama\_modul]'></td></tr>

<tr><td>Link</td> <td> : <input type=text name='link'

size=30 value='$r[link]'></td></tr>";

if ($r[publish]=='Y'){

echo "<tr><td>Publish</td> <td> : <input type=radio name='publish'

value='Y' checked>Y

value='N'> N</td></tr>";

}

else{

<input type=radio name='publish'

echo "<tr><td>Publish</td> <td> : <input type=radio name='publish' value='Y'>Y

value='N' checked>N</td></tr>";

}

if ($r[aktif]=='Y'){

<input type=radio name='publish'

echo "<tr><td>Aktif</td> <td> : <input type=radio name='aktif' value='Y' checked>Y

value='N'> N</td></tr>";

}

else{

<input type=radio name='aktif'

echo "<tr><td>Aktif</td> <td> : <input type=radio name='aktif' value='Y'>Y

value='N' checked>N</td></tr>";

}

if ($r[status]=='user'){

<input type=radio name='aktif'

echo "<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status' value='user' checked>user

value='admin'> admin

<input type=radio name='status'

<input

type=radio name='status' value='citizen'> citizen</td></tr>";

}

elseif($r[status]=='admin'){

echo "<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status'

value='user'>user

value='admin' checked>admin

<input type=radio name='status'

<input

type=radio name='status' value='citizen'> citizen</td></tr>";

}

else{

echo "<tr><td>Status</td> <td> : <input type=radio name='status'

value='user'>user

value='admin' >admin

<input type=radio name='status'

<input

type=radio name='status' value='citizen' checked> citizen</td></tr>";

}

echo "<tr><td>Urutan</td> <td> : <input type=text name='urutan'

size=1 value='$r[urutan]'></td></tr>

<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

break;

}

}

?>

12. aksi\_modul.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

} else{ session\_start();

include "../../../config/koneksi.php";

$absen=$\_GET[absen];

$act=$\_GET[act];

// Hapus modul Administrator Panel

if ($absen=='modul' AND $act=='hapus'){

mysql\_query("DELETE FROM modul WHERE id\_modul='$\_GET[id]'");

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

// Input modul Administrator Panel

elseif ($absen=='modul' AND $act=='input'){

// Cari angka urutan terakhir

$u=mysql\_query("SELECT urutan FROM modul ORDER by urutan DESC");

$d=mysql\_fetch\_array($u);

$urutan=$d[urutan]+1;

// Input data modul

mysql\_query("INSERT INTO modul(nama\_modul,

link, publish, aktif, status, urutan)

VALUES('$\_POST[nama\_modul]',

'$\_POST[link]',

'$\_POST[publish]',

'$\_POST[aktif]',

'$\_POST[status]',

'$urutan')");

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

// Update modul Administrator Panel

elseif ($absen=='modul' AND $act=='update'){

mysql\_query("UPDATE modul SET nama\_modul = '$\_POST[nama\_modul]',

link = '$\_POST[link]',

publish = '$\_POST[publish]',

aktif = '$\_POST[aktif]',

status = '$\_POST[status]',

urutan = '$\_POST[urutan]'

WHERE id\_modul = '$\_POST[id]'");

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

}

?>

13.mahasiswa.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

function GetCheckboxes($table, $key, $Label, $Nilai='') {

$s = "select \* from $table order by nama\_tag";

$r = mysql\_query($s);

$\_arrNilai = explode(',', $Nilai);

$str = '';

while ($w = mysql\_fetch\_array($r)) {

$\_ck = (array\_search($w[$key], $\_arrNilai) === false)? '' :

'checked';

$str .= "<input type=checkbox name='".$key."[]' value='$w[$key]'

$\_ck>$w[$Label] ";

}

return $str;

}

$aksi="modul/mod\_mahasiswa/aksi\_mahasiswa.php";

switch($\_GET[act]){

// Tampil mahasiswa

default:

echo "<h2>mahasiswa</h2>

<form method='POST' action='media.php?absen=mahasiswa'>

<div id=paging>Masukkan Nama Mahasiswa : <input type=text

name='kata'> <input type=submit value=Cari></div>

</form>

<input type=button value='Tambah mahasiswa'

onclick=\"window.location.href='?absen=mahasiswa&act=tambahmahasiswa';\">

";

if (isset($\_POST['kata'])){

//echo "koko";

echo "<table>

<tr><th>No</th><th>NIM</th><th>Nama

Mahasiswa</th><th>userid</th><th>jurusan</th><th>semester</th><th>aksi</t

h></tr>";

$p = new Paging;

$batas = 15;

$posisi = $p->cariPosisi($batas);

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

$tampil = mysql\_query("SELECT \* FROM mhs WHERE nama LIKE

'%$\_POST[kata]%' ORDER BY NIM DESC LIMIT $posisi,$batas");

}

$no = $posisi+1;

while($r=mysql\_fetch\_array($tampil)){

$tgl\_posting=tgl\_indo($r[tanggal]);

echo "<tr><td>$no</td>

<td>$r[NIM]</td>

<td>$r[nama]</td>

<td>$r[userid]</td>

<td>$r[jurusan]</td>

<td>$r[semester]</td>

<td><a href=?absen=mahasiswa&act=editmahasiswa&id=$r[NIM]><img src='icon/edit- kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='edit'></a> |

<a href=\"$aksi?absen=mahasiswa&act=hapus&id=$r[NIM]&namafile=$r[gambar]\" onClick=\"return confirm('Apakah Anda benar-benar mau menghapusnya?')\"><img src='icon/delete-kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='delete'></a></td>

</tr>";

$no++;

}

echo "</table>";

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

$jmldata = mysql\_num\_rows(mysql\_query("SELECT \* FROM mhs"));

}

else{

$jmldata = mysql\_num\_rows(mysql\_query("SELECT \* FROM mhs WHERE

username='$\_SESSION[namauser]'"));

}

$jmlhalaman = $p->jumlahHalaman($jmldata, $batas);

$linkHalaman = $p->navHalaman($\_GET[halaman], $jmlhalaman);

echo "<div id=paging>$linkHalaman</div><br>";

break;

}

else{

echo "<table>

<tr><th>no</th><th>NIM</th><th>nama</th><th>userid</th><th>jurusan</th><t h>semester</th><th>Aksi</th></tr>";

$p = new Paging9;

$batas = 15;

$posisi = $p->cariPosisi($batas);

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

$tampil = mysql\_query("SELECT \* FROM mhs WHERE nama LIKE

'%$\_POST[kata]%' ORDER BY NIM DESC LIMIT $posisi,$batas");

}

else{

$tampil=mysql\_query("SELECT \* FROM mhs

WHERE nama LIKE '%$\_GET[kata]%'

ORDER BY NIM DESC LIMIT $posisi,$batas");

}

$no = $posisi+1;

while($r=mysql\_fetch\_array($tampil)){

$tgl\_posting=tgl\_indo($r[tanggal]);

echo "<tr><td>$no</td>

<td>$r[NIM]</td>

<td>$r[nama]</td>

<td>$r[userid]</td>

<td>$r[jurusan]</td>

<td>$r[semester]</td>

<td><a href=?absen=mahasiswa&act=editmahasiswa&id=$r[NIM]><img src='icon/edit- kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='edit'></a> |

<a href=\"$aksi?absen=mahasiswa&act=hapus&id=$r[NIM]&namafile=$r[gambar]\" onClick=\"return confirm('Apakah Anda benar-benar mau menghapusnya?')\"><img src='icon/delete-kecil.png' border=0px width=15px height=16px title='delete'></a></td>

</tr>";

$no++;

}

echo "</table>";

if ($\_SESSION[leveluser]=='admin'){

$jmldata = mysql\_num\_rows(mysql\_query("SELECT \* FROM mhs WHERE nama

LIKE '%$\_GET[kata]%'"));

}

else{

$jmldata = mysql\_num\_rows(mysql\_query("SELECT \* FROM mhs "));

}

$jmlhalaman = $p->jumlahHalaman($jmldata, $batas);

$linkHalaman = $p->navHalaman($\_GET[halaman], $jmlhalaman);

echo "<div id=paging>$linkHalaman</div><br>";

break;

}

case "tambahmahasiswa":

echo "<h2>Tambah mahasiswa</h2>

<form method=POST enctype='multipart/form-data'

action=$aksi?absen=mahasiswa&act=input>

<input type=hidden name=id value=$r[NIM]>

<table>

<tr><td width=70>NIM</td> <td> : <input type=text

name='NIM'></td></tr>

<tr><td width=70>nama</td> <td> : <input type=text name='nama'></td></tr>

<tr><td width=70>userid</td> <td> : <input type=text name='userid'></td></tr>

<tr><td width=70>jurusan</td> <td> : <input type=text name='jurusan'></td></tr>

<tr><td width=70>semester</td> <td> : <input type=text name='semester'></td></tr> ";

echo "<tr><td colspan=2><input type=submit value=Insert>

<input type=button value=Batal onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

break;

case "carimahasiswa":

echo "<h2>Tambah mahasiswa</h2>

<form method=POST enctype='multipart/form-data'

action=$aksi?absen=mahasiswa&act=input>

<input type=hidden name=id value=$r[NIM]>

<table>

<tr><td width=70>NIM</td> <td> : <input type=text

name='NIM'></td></tr>

<tr><td width=70>nama</td> <td> : <input type=text

name='nama'></td></tr>

<tr><td width=70>userid</td> <td> : <input type=text

name='userid'></td></tr>

<tr><td width=70>jurusan</td> <td> : <input

type=text name='jurusan'></td></tr>

<tr><td width=70>semester</td> <td> : <input

type=text name='semester'></td></tr> ";

echo "<tr><td colspan=2><input type=submit value=Insert>

<input type=button value=Batal

onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

break;

case "editmahasiswa":

$edit = mysql\_query("SELECT \* FROM mhs WHERE NIM='$\_GET[id]'");

$r = mysql\_fetch\_array($edit);

echo "<h2>Edit mahasiswa</h2>

<form method=POST enctype='multipart/form-data'

action=$aksi?absen=mahasiswa&act=update>

<input type=hidden name=id value=$r[NIM]>

<table>

<tr><td width=70>NIM</td> <td> : <input type=text

name='NIM' value='$r[NIM]' readonly= 'true'></td></tr>

<tr><td width=70>nama</td> <td> : <input type=text

name='nama' value='$r[nama]'></td></tr>

<tr><td width=70>userid</td> <td> : <input type=text

name='userid' readonly= 'true' value='$r[userid]'></td></tr>

<tr><td width=70>jurusan</td> <td> : <input

type=text name='jurusan' value='$r[jurusan]'></td></tr>

<tr><td width=70>semester</td> <td> : <input

type=text name='semester' value='$r[semester]'></td></tr> ";

echo "<tr><td colspan=2><input type=submit value=Update>

<input type=button value=Batal onclick=self.history.back()></td></tr>

</table></form>";

break;

}

}

?>

14. aksi.mahasiswa.php

<?php session\_start();

if (empty($\_SESSION['username']) AND empty($\_SESSION['passuser'])){

echo "<link href='style.css' rel='stylesheet' type='text/css'>

<center>Untuk mengakses modul, Anda harus login <br>";

echo "<a href=../../index.php><b>LOGIN</b></a></center>";

}

else{

include "../../../config/koneksi.php";

include "../../../config/timezone.php";

include "../../../config/fungsi\_thumb.php";

include "../../../config/fungsi\_seo.php";

$absen=$\_GET['absen'];

$act=$\_GET['act'];

// Hapus mhs

if ($absen=='mahasiswa' AND $act=='hapus'){

mysql\_query("DELETE FROM mhs WHERE NIM='$\_GET[id]'");

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

// Input mhs

elseif ($absen=='mahasiswa' AND $act=='input'){

if(empty($\_POST['nama']) && empty($\_POST['NIM']) ){

echo "<script language=javascript>alert('Data Belum

Lengkap');document.location.href='../../media.php?absen=mahasiswa&act=tam

bahmahasiswa'</script>";

}else{

mysql\_query("INSERT INTO mhs(NIM, nama, userid, jurusan, semester

) VALUES('$\_POST[NIM]',

'$\_POST[nama]',

'$\_POST[userid]',

'$\_POST[jurusan]',

'$\_POST[semester]')")or die("error");

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

}

// Update mhs

elseif ($absen=='mahasiswa' AND $act=='update'){

// Apabila gambar tidak diganti

//echo "sss";

mysql\_query("UPDATE mhs SET nama = '$\_POST[nama]',

jurusan = '$\_POST[jurusan]', semester = '$\_POST[semester]'

WHERE NIM = '$\_POST[id]'");

header('location:../../media.php?absen='.$absen);

}

}

?>

15. timezone.php

<?php date\_default\_timezone\_set('Asia/Jakarta');

$seminggu =

array("Minggu","Senin","Selasa","Rabu","Kamis","Jumat","Sabtu");

$hari = date("w");

$hari\_ini = $seminggu[$hari];

$tgl\_sekarang = date("Ymd");

$tgl\_skrg = date("d");

$bln\_sekarang = date("m");

$thn\_sekarang = date("Y");

$jam\_sekarang = date("H:i:s");

$nama\_bln=array(1=> "Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni", "Juli", "Agustus", "September", "Oktober", "November", "Desember");

?>

16. koneksi.php

<?php

$server = "localhost";

$username = "root";

$password = "";

$database = "nitgendbac";

// Koneksi dan memilih database di server mysql\_connect($server,$username,$password) or die("Koneksi gagal"); mysql\_select\_db($database) or die("Database tidak bisa dibuka");

?>

17. halaman.php

<?php

// class paging untuk halaman administrator

class Paging{

// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halaman'])){

$posisi=0;

$\_GET['halaman']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halaman']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3 (untuk admin)

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=1><< First</a> |

<a href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$prev>< Prev</a> | ";

}

else{

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

}

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$i>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$i>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$jmlhalaman>$jmlhala man</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$next>Next ></a> |

<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$jmlhalaman>Last

>></a> ";

}

else{

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

}

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman administrator (pencarian berita)

class Paging9{

// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halaman'])){

$posisi=0;

$\_GET['halaman']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halaman']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3 (untuk admin)

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=1&kata=$\_GET[kata]><

< First</a> |

<a href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$prev&kata=$\_GET[kat a]>< Prev</a> | ";

}

else{

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

}

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$i&kata=$\_GET[kata]>

$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$i&kata=$\_GET[kata]>

$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$jmlhalaman&kata=$\_G ET[kata]>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a

href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$next&kata=$\_GET[kat

a]>Next ></a> |

<a href=$\_SERVER[PHP\_SELF]?module=$\_GET[module]&halaman=$jmlhalaman&kata=$\_G ET[kata]>Last >></a> ";

}

else{

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

}

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman berita (menampilkan semua berita)

class Paging2{

// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halberita'])){

$posisi=0;

$\_GET['halberita']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halberita']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a href=halberita-1.html><< First</a> |

<a href=halberita-$prev.html>< Prev</a> | ";

}

else{

}

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a href=halberita-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a href=halberita-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a

href=halberita-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a href=halberita-$next.html>Next ></a> |

<a href=halberita-$jmlhalaman.html>Last >></a> ";

}

else{

}

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman kategori (menampilkan berita per kategori)

class Paging3{

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halkategori'])){

$posisi=0;

$\_GET['halkategori']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halkategori']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a href=halkategori-$\_GET[id]-1.html><<

First</a> |

";

}

else{

}

<a href=halkategori-$\_GET[id]-$prev.html>< Prev</a> |

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a href=halkategori-$\_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a href=halkategori-$\_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a

href=halkategori-$\_GET[id]-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a href=halkategori-$\_GET[id]-$next.html>Next

></a> |

>></a> ";

}

else{

<a href=halkategori-$\_GET[id]-$jmlhalaman.html>Last

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

}

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman agenda (menampilkan semua agenda)

class Paging4{

// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halagenda'])){

$posisi=0;

$\_GET['halagenda']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halagenda']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a href=halagenda-1.html><< First</a> |

<a href=halagenda-$prev.html>< Prev</a> | ";

}

else{

}

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a href=halagenda-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a href=halagenda-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a

href=halagenda-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a href=halagenda-$next.html>Next ></a> |

<a href=halagenda-$jmlhalaman.html>Last >></a> ";

}

else{

}

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman download (menampilkan semua download)

class Paging5{

// Fungsi untuk mencek halaman dan posisi data

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['haldownload'])){

$posisi=0;

$\_GET['haldownload']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['haldownload']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a href=haldownload-1.html><< First</a> |

<a href=haldownload-$prev.html>< Prev</a> | ";

}

else{

}

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a href=haldownload-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a href=haldownload-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a

href=haldownload-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a href=haldownload-$next.html>Next ></a> |

<a href=haldownload-$jmlhalaman.html>Last >></a> ";

}

else{

}

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman galeri foto class Paging6{

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halgaleri'])){

$posisi=0;

$\_GET['halgaleri']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halgaleri']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a href=halgaleri-$\_GET[id]-1.html><< First</a>

|

";

}

else{

}

<a href=halgaleri-$\_GET[id]-$prev.html>< Prev</a> |

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a href=halgaleri-$\_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a href=halgaleri-$\_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a

href=halgaleri-$\_GET[id]-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a href=halgaleri-$\_GET[id]-$next.html>Next

></a> |

>></a> ";

}

else{

<a href=halgaleri-$\_GET[id]-$jmlhalaman.html>Last

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

}

return $link\_halaman;

}

}

// class paging untuk halaman komentar class Paging7{

function cariPosisi($batas){

if(empty($\_GET['halkomentar'])){

$posisi=0;

$\_GET['halkomentar']=1;

}

else{

}

$posisi = ($\_GET['halkomentar']-1) \* $batas;

return $posisi;

}

// Fungsi untuk menghitung total halaman function jumlahHalaman($jmldata, $batas){

$jmlhalaman = ceil($jmldata/$batas);

return $jmlhalaman;

}

// Fungsi untuk link halaman 1,2,3

function navHalaman($halaman\_aktif, $jmlhalaman){

$link\_halaman = "";

// Link ke halaman pertama (first) dan sebelumnya (prev)

if($halaman\_aktif > 1){

$prev = $halaman\_aktif-1;

$link\_halaman .= "<a href=halkomentar-$\_GET[id]-1.html><<

First</a> |

";

}

else{

}

<a href=halkomentar-$\_GET[id]-$prev.html>< Prev</a> |

$link\_halaman .= "<< First | < Prev | ";

// Link halaman 1,2,3, ...

$angka = ($halaman\_aktif > 3 ? " ... " : " ");

for ($i=$halaman\_aktif-2; $i<$halaman\_aktif; $i++){

if ($i < 1)

continue;

$angka .= "<a href=halkomentar-$\_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= " <b>$halaman\_aktif</b> | ";

for($i=$halaman\_aktif+1; $i<($halaman\_aktif+3); $i++){

if($i > $jmlhalaman)

break;

$angka .= "<a href=halkomentar-$\_GET[id]-$i.html>$i</a> | ";

}

$angka .= ($halaman\_aktif+2<$jmlhalaman ? " ... | <a

href=halkomentar-$\_GET[id]-$jmlhalaman.html>$jmlhalaman</a> | " : " ");

$link\_halaman .= "$angka";

// Link ke halaman berikutnya (Next) dan terakhir (Last)

if($halaman\_aktif < $jmlhalaman){

$next = $halaman\_aktif+1;

$link\_halaman .= " <a href=halkomentar-$\_GET[id]-$next.html>Next

></a> |

>></a> ";

}

else{

<a href=halkomentar-$\_GET[id]-$jmlhalaman.html>Last

$link\_halaman .= " Next > | Last >>";

}

return $link\_halaman;

}

}

?>

18. fungsi\_thumb.php

<?php

// Upload gambar

function UploadImage($fupload\_name){

//direktori gambar

$vdir\_upload = "../../../foto\_berita/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

//identitas file asli

$im\_src = imagecreatefromjpeg($vfile\_upload);

$src\_width = imageSX($im\_src);

$src\_height = imageSY($im\_src);

//Simpan dalam versi small 110 pixel

//Set ukuran gambar hasil perubahan

$dst\_width = 110;

$dst\_height = ($dst\_width/$src\_width)\*$src\_height;

//proses perubahan ukuran

$im = imagecreatetruecolor($dst\_width,$dst\_height);

imagecopyresampled($im, $im\_src, 0, 0, 0, 0, $dst\_width, $dst\_height,

$src\_width, $src\_height);

//Simpan gambar

imagejpeg($im,$vdir\_upload . "small\_" . $fupload\_name);

//Simpan dalam versi medium 360 pixel

//Set ukuran gambar hasil perubahan

$dst\_width2 = 390;

$dst\_height2 = ($dst\_width2/$src\_width)\*$src\_height;

//proses perubahan ukuran

$im2 = imagecreatetruecolor($dst\_width2,$dst\_height2);

imagecopyresampled($im2, $im\_src, 0, 0, 0, 0, $dst\_width2,

$dst\_height2, $src\_width, $src\_height);

//Simpan gambar

imagejpeg($im2,$vdir\_upload . "medium\_" . $fupload\_name);

//Hapus gambar di memori komputer imagedestroy($im\_src); imagedestroy($im); imagedestroy($im2);

}

function UploadBanner($fupload\_name){

//direktori banner

$vdir\_upload = "../../../foto\_profile/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

}

function UploadBannerMitra($fupload\_name){

//direktori banner mitra

$vdir\_upload = "../../../foto\_bannermitra/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

}

function UploadKomik($fupload\_name){

//direktori banner

$vdir\_upload = "../../../foto\_komik/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

}

// Upload file untuk download file function UploadFile($fupload\_name){

//direktori file

$vdir\_upload = "../../../files/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan file

move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

}

// Upload gambar untuk album galeri foto function UploadAlbum($fupload\_name){

//direktori gambar

$vdir\_upload = "../../../img\_album/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

//identitas file asli

$im\_src = imagecreatefromjpeg($vfile\_upload);

$src\_width = imageSX($im\_src);

$src\_height = imageSY($im\_src);

//Simpan dalam versi small 120 pixel

//Set ukuran gambar hasil perubahan

$dst\_width = 120;

$dst\_height = ($dst\_width/$src\_width)\*$src\_height;

//proses perubahan ukuran

$im = imagecreatetruecolor($dst\_width,$dst\_height);

imagecopyresampled($im, $im\_src, 0, 0, 0, 0, $dst\_width, $dst\_height,

$src\_width, $src\_height);

//Simpan gambar

imagejpeg($im,$vdir\_upload . "kecil\_" . $fupload\_name);

//Hapus gambar di memori komputer imagedestroy($im\_src); imagedestroy($im);

}

// Upload gambar untuk galeri foto function UploadGallery($fupload\_name){

//direktori gambar

$vdir\_upload = "../../../img\_galeri/";

$vfile\_upload = $vdir\_upload . $fupload\_name;

//Simpan gambar dalam ukuran sebenarnya move\_uploaded\_file($\_FILES["fupload"]["tmp\_name"], $vfile\_upload);

//identitas file asli

$im\_src = imagecreatefromjpeg($vfile\_upload);

$src\_width = imageSX($im\_src);

$src\_height = imageSY($im\_src);

//Simpan dalam versi small 100 pixel

//Set ukuran gambar hasil perubahan

$dst\_width = 100;

$dst\_height = ($dst\_width/$src\_width)\*$src\_height;

//proses perubahan ukuran

$im = imagecreatetruecolor($dst\_width,$dst\_height);

imagecopyresampled($im, $im\_src, 0, 0, 0, 0, $dst\_width, $dst\_height,

$src\_width, $src\_height);

//Simpan gambar

imagejpeg($im,$vdir\_upload . "kecil\_" . $fupload\_name);

//Hapus gambar di memori komputer imagedestroy($im\_src); imagedestroy($im);

}

?>

**Listing Program Java**

1. **Pindah.java**

import java.sql.Statement;

import konektor.Konektor;

import konektor.acess.koneksiAcces;

import konektor.mysql.koneksi;

/\*

\* To change this template, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

/\*\*

\*

\* @author MochaChino

\*/

public class pindah extends javax.swing.JFrame {

/\*\*

\* Creates new form pindah

\*/

public pindah() {

initComponents();

}

/\*\*

\* This method is called from within the constructor to initialize the form.

\* WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always

\* regenerated by the Form Editor.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated

Code">

private void initComponents() {

jButton1 = new javax.swing.JButton();

jLabel1 = new javax.swing.JLabel();

setDefaultCloseOperation(javax.swing.WindowConstants.EXIT\_ON\_CLOS E);

jButton1.setText("Konversi");

jButton1.addActionListener(new java.awt.event.ActionListener() {

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {

jButton1ActionPerformed(evt);

}

});

jLabel1.setText("Klik Tombol \"KONVERSI\" untuk konversi database ");

javax.swing.GroupLayout layout = new javax.swing.GroupLayout(getContentPane());

getContentPane().setLayout(layout);

layout.setHorizontalGroup(

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEAD ING)

.addGroup(layout.createSequentialGroup()

.addGroup(layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alig nment.LEADING)

.addGroup(layout.createSequentialGroup()

.addGap(80, 80, 80)

.addComponent(jLabel1))

.addGroup(layout.createSequentialGroup()

.addGap(113, 113, 113)

.addComponent(jButton1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, 166, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)))

.addContainerGap(92, Short.MAX\_VALUE))

);

layout.setVerticalGroup(

layout.createParallelGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.LEAD ING)

.addGroup(javax.swing.GroupLayout.Alignment.TRAILING, layout.createSequentialGroup()

.addContainerGap(90, Short.MAX\_VALUE)

.addComponent(jLabel1)

.addGap(18, 18, 18)

.addComponent(jButton1, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE, 39, javax.swing.GroupLayout.PREFERRED\_SIZE)

.addGap(139, 139, 139))

);

jButton1.getAccessibleContext().setAccessibleName("Pindah");

pack();

}// </editor-fold>

private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) { koneksi koneksi=null;

koneksiAcces koneksiaccess=null; Statement st=null;

Konektor kon=new Konektor();

try{

koneksiAcces conAccess=new koneksiAcces();

conAccess.PindahDataAccesToMysql();

}catch(Exception ex){ System.out.println("eror proses "+ ex);

}

// TODO add your handling code here:

}

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String args[]) {

/\* Set the Nimbus look and feel \*/

//<editor-fold defaultstate="collapsed" desc=" Look and

feel setting code (optional) ">

/\* If Nimbus (introduced in Java SE 6) is not available, stay with the default look and feel.

\* For details see http://download.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/lookandfeel/pl af.html

\*/

try {

for (javax.swing.UIManager.LookAndFeelInfo info :

javax.swing.UIManager.getInstalledLookAndFeels()) {

if ("Nimbus".equals(info.getName())) {

javax.swing.UIManager.setLookAndFeel(info.getClassName());

break;

}

}

} catch (ClassNotFoundException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(pindah.class.getName()).log(ja va.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (InstantiationException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(pindah.class.getName()).log(ja va.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (IllegalAccessException ex) {

java.util.logging.Logger.getLogger(pindah.class.getName()).log(ja va.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

} catch (javax.swing.UnsupportedLookAndFeelException ex)

{

java.util.logging.Logger.getLogger(pindah.class.getName()).log(ja va.util.logging.Level.SEVERE, null, ex);

}

//</editor-fold>

/\* Create and display the form \*/

java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {

public void run() {

new pindah().setVisible(true);

}

});

}

// Variables declaration - do not modify private javax.swing.JButton jButton1; private javax.swing.JLabel jLabel1;

// End of variables declaration

}

2. **Konektor.java**

package konektor;

import java.sql.Statement;

import konektor.acess.koneksiAcces;

import konektor.mysql.koneksi;

public class Konektor {

koneksi koneksi=null; koneksiAcces koneksiaccess=null; Statement st=null;

public static void main(String[] args) { Konektor kon=new Konektor();

try{

koneksiAcces conAccess=new koneksiAcces();

conAccess.PindahDataAccesToMysql();

}catch(Exception ex){ System.out.println("eror proses "+ ex);

}

}

}

3. konektorAccess.java

/\*

\* To change this template, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package konektor.acess;

/\*\*

\*

\* @author adi

\*/

import java.sql.\*;

import java.text.SimpleDateFormat; import javax.swing.JOptionPane; import konektor.Konektor;

import konektor.mysql.koneksi;

import konektor.mysql.validasi;

public class koneksiAcces {

public koneksiAcces() {

}

public void PindahDataAccesToMysql() {

try {

koneksiAcces conn = new koneksiAcces();

String dbname = "jdbc:odbc:NITGENDBAC"; // nama ODBC Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver"); Connection con = DriverManager.getConnection(dbname,

"nac3000", "nac3000");

Statement statement = con.createStatement();

// System.out.println(conn.tanggal() + " "); ResultSet rs = statement.executeQuery("select \* from

NGAC\_LOG WHERE logtime like '%" + conn.tanggal() + "%' ");

while (rs.next()) {

//conn.insertToMysql(rs.getString("nama"));

String date = rs.getString("logtime"); String userid = rs.getString("userid"); String func = rs.getString("functionno");

// System.out.println("cetak "+ date +"

"+func);

}

conn.insertToMysql(userid, date, func);

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil Di

Pindahkan ");

con.close();

} catch (Exception ex) { System.out.println("eror ap " + ex);

// JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi Acess

Gagal ");

}

}

//

public void PindahDataAccesToMysqlOtomatis() {

try {

koneksiAcces conn = new koneksiAcces();

String dbname = "jdbc:odbc:NITGENDBAC"; // nama ODBC Class.forName("sun.jdbc.odbc.JdbcOdbcDriver"); Connection con = DriverManager.getConnection(dbname,

"nac3000", "nac3000");

Statement statement = con.createStatement();

// System.out.println(conn.tanggal() + " "); ResultSet rs = statement.executeQuery("select \* from

NGAC\_LOG WHERE logtime like '%" + conn.tanggal() + "%' ");

while (rs.next()) {

//conn.insertToMysql(rs.getString("nama"));

String date = rs.getString("logtime"); String userid = rs.getString("userid"); String func = rs.getString("functionno");

// System.out.println("cetak "+ date +"

"+func);

}

conn.insertToMysql(userid, date, func);

//JOptionPane.showMessageDialog(null, "Data Berhasil

Di Pindahkan ");

con.close();

} catch (Exception ex) {

System.out.println("eror ap " + ex);

// JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi Acess

Gagal ");

}

}

///

koneksi koneksi = null; Statement st = null;

//

public void insertToMysql(String userid, String logtime, String sts) throws Exception {

st = koneksi.getConnection().createStatement();

koneksiAcces conn = new koneksiAcces();

validasi val = new validasi();

if (sts.equals("1")) {

try {

String substring = userid.substring(0, 5);

//System.out.println(substring);

if (val.CekAbsenMasuk(substring, logtime).equals("false")) {

String sql = "insert into absen

(NIM,nama,masuk\_asrama,hari\_masuk,keluar\_asrama,hari\_keluar

,jurusan,semester)"

+ " values('" + conn.getNIM(substring) + "','" + conn.getNAMA(substring) + "','" + logtime + "','','','','" + conn.getJurusan(substring) + "','" + conn.getSemester(substring) + "')";

st.executeUpdate(sql);

}

} catch (Exception ex) { System.out.println("eee" + ex);

}

}

if (sts.equals("2")) {

try {

String substring = userid.substring(0, 5);

// System.out.println("2 "+substring);

if (val.CekAbsenKeluar(substring, logtime).equals("false")) {

String sql = "update absen set keluar\_asrama='" +

logtime + "' where NIM='" + conn.getNIM(substring) + "' ";

st.executeUpdate(sql);

}

} catch (Exception ex) { System.out.println("bbeee" + ex);

}

}

if (sts.equals("3")) {

String substring = userid.substring(0, 5);

if (val.CekIzinKeluar(substring, logtime).equals("false")) {

if (val.CekValidasiF3(substring, conn.tanggaldate()).equals("true")) {

//System.out.println(substring+" "+conn.getIdAbsen(substring));

String sql = "insert into absen\_detail

(id\_absen,userid,izin\_keluar,izin\_masuk,hari)"

+ " values('" + conn.getIdAbsen(substring) + "','" + substring + "','" + logtime + "','','')";

st.executeUpdate(sql);}

}

}

if (sts.equals("4")) {

String substring = userid.substring(0, 5);

//System.out.println(substring);

if (val.CekIzinMasuk(substring, logtime).equals("false")) {

String sql = "update absen\_detail set izin\_masuk='" +

logtime + "' where userid='" + substring + "'";

st.executeUpdate(sql);

}

}

}

// get NIm

public String getNIM(String userid) throws Exception {

String nim = "";

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs

where userid='" + userid + "'");

rs.next();

nim = rs.getString("NIM");

} catch (Exception ex) { System.out.println("eror nim " + ex);

}

return nim;

}

// get

public String getIdAbsen(String userid) throws Exception {

koneksiAcces conn = new koneksiAcces(); String nim = conn.getNIM(userid);

String id = "";

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM absen

where NIM='" + nim + "'");

rs.next();

id = rs.getString("id\_absen");

} catch (Exception ex) { System.out.println("eror idabsen" + ex);

}

return id;

}

// get NIm

public String getNAMA(String userid) throws Exception {

String nama = "";

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs

where userid='" + userid + "'");

rs.next();

nama = rs.getString("nama");

} catch (Exception ex) {

System.out.println("eror nama " + ex);

}

return nama;

}

// get NIm

public String getJurusan(String userid) throws Exception {

String nama = "";

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs

where userid='" + userid + "'");

rs.next();

nama = rs.getString("jurusan");

} catch (Exception ex) { System.out.println("eror jurusan" + ex);

}

return nama;

}

// get NIm

public String getSemester(String userid) throws Exception { String nama = "";

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement();

ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs where userid='" + userid + "'");

rs.next();

nama = rs.getString("semester");

} catch (Exception ex) {

System.out.println("eror smstr " + ex);

}

return nama;

}

// tanggal

public String tanggal() {

java.util.Date date = new java.util.Date(); SimpleDateFormat date1;

String tgl;

date1 = new SimpleDateFormat("M/dd/yyyy");

tgl = date1.format(date);

return tgl;

}

public String tanggaldate() {

java.util.Date date = new java.util.Date(); SimpleDateFormat date1;

String tgl;

date1 = new SimpleDateFormat("yyyy-MM-dd");

tgl = date1.format(date);

return tgl;

}

}

4. **koneksi.java**

/\*

\* To change this template, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package konektor.mysql;

import java.sql.Connection; import java.sql.DriverManager; import java.sql.SQLException; import javax.swing.JOptionPane;

public class koneksi {

private static Connection conn;

public koneksi(){}

public static Connection getConnection(){

if(conn==null){

try { DriverManager.registerDriver(new

com.mysql.jdbc.Driver());

conn=DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost:33

06/nitgendbac","root","");

//JOptionPane.showMessageDialog(null, "Koneksi

MYSQL Berhasil");

} catch (SQLException ex) {

}

}

return conn;

}

}

5. **Validasi.java**

/\*

\* To change this template, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package konektor.mysql;

import java.sql.ResultSet;

import java.sql.Statement;

/\*\*

\*

\* @author MochaChino

\*/

public class validasi {

koneksi koneksi = null; Statement st = null;

public validasi() {

}

public String CekAbsenMasuk(String userid, String tgl) { String hasil = "";

boolean hsl = true;

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement();

ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs m,absen a where a.masuk\_asrama='" + tgl + "' and m.userid

='" + userid + "' and m.NIM=a.NIM");

// rs.next();

hsl = rs.next();

hasil = hsl + "";

} catch (Exception ex) {

hasil = "false";

}

return hasil;

}

public String CekAbsenKeluar(String userid, String tgl) { String hasil = "";

boolean hsl = true;

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs

m,absen a where a.keluar\_asrama='" + tgl + "' and m.userid

='" + userid + "' and m.NIM=a.NIM");

// rs.next();

hsl = rs.next();

hasil = hsl + "";

} catch (Exception ex) {

hasil = "false";

}

return hasil;

}

public String CekValidasiF3(String userid, String tgl) { String hasil = "";

boolean hsl = true;

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement();

ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM mhs m,absen a where a.masuk\_asrama like '%" + tgl + "%' and m.userid ='" + userid + "' and m.NIM=a.NIM");

// rs.next();

//System.out.println("SELECT \* FROM mhs m,absen a where a.masuk\_asrama like '%" + tgl + "%' and m.userid ='"

+ userid + "' and m.NIM=a.NIM");

hsl = rs.next();

hasil = hsl + "";

// System.out.println(hsl+tgl+userid);

} catch (Exception ex) {

hasil = "false";

}

return hasil;

}

public String CekIzinKeluar(String userid, String tgl) { String hasil = "";

boolean hsl = true;

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM

absen\_detail where izin\_keluar='" + tgl + "' and userid

='" + userid + "'");

// rs.next();

hsl = rs.next();

hasil = hsl + "";

} catch (Exception ex) {

hasil = "false";

}

return hasil;

}

public String CekIzinMasuk(String userid, String tgl) { String hasil = "";

boolean hsl = true;

try {

st = koneksi.getConnection().createStatement(); ResultSet rs = st.executeQuery("SELECT \* FROM

absen\_detail where izin\_masuk='" + tgl + "' and userid

='" + userid + "'");

// rs.next();

hsl = rs.next();

hasil = hsl + "";

} catch (Exception ex) {

hasil = "false";

}

return hasil;

}

}

6. **Thread.java**

/\*

\* To change this template, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package thread;

import javax.swing.JOptionPane;

import konektor.acess.koneksiAcces;

/\*\*

\*

\* @author MochaChino

\*/

public class thread {

koneksiAcces conAccess=new koneksiAcces();

public thread() {

}

public void prosesMulai() { JOptionPane.showMessageDialog(null, "Program Berjalan");

prosesJam jam = new prosesJam(); Ulang ulang = new Ulang(); ulang.start();

}

public static void main(String [] args){

new thread().prosesMulai();

}

class Ulang extends Thread {

public Ulang() {}

public void run() {

while (true) {

conAccess.PindahDataAccesToMysqlOtomatis(); System.out.println("Ambil Simpan ");

try { Thread.sleep(10000);

} // Akhir try

catch (InterruptedException e) {

}

}

}

}

class prosesJam extends Thread {

public prosesJam() {

} // Akhir Methode prosesJam

public void run() {

while (true) {

// Jam();

try { Thread.sleep(3000);

} // Akhir try

catch (InterruptedException e) {

}

} }

}

}